

Порт-Рояль 2

Руководство
пользователя

СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ	2
2. ВСТУПЛЕНИЕ	4
3. УСТАНОВКА	5
4. ГЛАВНОЕ МЕНЮ	5
4.1 Новая игра	5
4.2 Сценарии	5
4.3 Загрузить игру	5
4.4 Настройки	5
5 УПРАВЛЕНИЕ	6
5.1 Общая информация	6
5.2 Экран города	6
5.3 Морская карта	8
5.5 Нападение на город	17
5.6 Сражения на суше	18
5.7 Дуэли	21
5.8 Хроника	23
5.9 Журнал	23
5.10 Скорость игры	24
6 ГОРОДА	24
6.1 Административные центры	24
6.2 Колониальные города	25
6.3 Резиденции вице-королей	25
6.4 Население городов	25
6.5 Статус города	26
6.6 Торговцы	26
6.7 Ваш собственный город	27
7 МУНИЦИПАЛЬНЫЕ ЗДАНИЯ	28
7.1 Склад	28
7.2 Доки	30
7.3 Верфи	30
7.4 Таверна	31
7.5 Здание городского совета	31
7.6 Главный архитектор	33
7.7 Церковь	33
7.8 Рынок	33
8 КОРАБЛИ И КАРАВАНЫ	33
8.1 Корабли	33
8.2 Караваны	34
8.3 Капитаны	38
8.4 Команда	39
9 ТОРГОВЛЯ	40
10 СТРОИТЕЛЬСТВО И ПРОИЗВОДСТВО	44
10.1 Покупка лицензии на строительство	44
10.2 Что можно строить	45
10.3 Содержание зданий	48
10.4 Рабочие и производство	48
10.5 Конкуренция	50

11 ТОРГОВЫЕ ПУТИ	51
11.1 Предоставьте все капитану!.....	51
11.2 Еще немного власти	52
11.3 Особые указания.....	53
11.4 Использование склада для торговли	54
11.5 Нападения.....	55
11.6 Содержание и ремонт	56
11.7 Обзор торгового пути в журнале.....	56
12 ВЗАИМООТНОШЕНИЯ МЕЖДУ ГОСУДАРСТВАМИ.....	58
12.1 Война и мир	58
12.2 Сила нации	58
12.3 Вице-короли и захват городов	58
12.4 Каперские свидетельства	59
12.5 Пираты-каперы.....	59
12.6 Пираты	60
13 РЕПУТАЦИЯ И ЗВАНИЯ	61
13.1 Ваша репутация в государствах	61
13.2 Звание	62
14 ВАШИ ЛОГОТИПЫ.....	63
15 ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА.....	64
16 СОЗДАТЕЛИ.....	65
УПРАВЛЕНИЕ И ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ	66

2. ВСТУПЛЕНИЕ

Добро пожаловать в игру "Порт-Рояль 2", торговый симулятор, действие которого происходит на Карибах в XVII веке.

Игра вернет вас во времена колониальных государств, сражающихся за контроль над Карибским морем, во времена стремительного расцвета и такого же стремительного падения городов. Вы будете играть роль молодого отважного искателя приключений, который стремится основать грандиозное торговое предприятие, имеющее большую экономическую и военную мощь.

Вы будете заниматься торговлей и производством, выполнять задания и поручения, и даже захватывать вражеские корабли и грабить города.

В отличие от первой части игры "Порт-Рояль", в этой части ваше развитие ничем не ограничено. Вы можете командовать любым количеством торговых караванов и строить производственные предприятия во всех городах.

И это еще не все! Если у вас будет достаточно денег, вы сможете покупать предприятия у городских купцов, и у вас будет монополия в городе. Также вы можете скупить все предприятия, производящие какой-либо определенный товар, и установить на этот товар монополию во всем Карибском бассейне.

Если вы предпочитаете сражения, вы можете захватывать города. Захватив несколько городов для вице-короля, вы можете рассчитывать на то, что он щедро наградит вас земельным наделом.

На своей земле вы сможете построить и развить свой собственный город. А захватив все города для какой-либо одной державы вы принесете на Карибы долгожданный мир.

Мы, разработчики игры "Порт-Рояль 2", получили огромное удовольствие, когда создавали эту игру, и теперь с гордостью представляем вам этот замечательный торговый симулятор.

Начните игру с прохождения сценариев. Они наверняка помогут вам освоиться в мире игры "Порт-Рояль 2".

Удачи вам в исследованиях Карибского моря!

Даниель Дюмон и команда разработчиков игры "Порт-Рояль 2".

3. УСТАНОВКА

Вставьте диск с игрой в привод CD-ROM вашего компьютера.

Если у вас включена функция автозапуска, автоматически откроется меню установки игры.

Чтобы установить игру, щелкните на кнопке "Установить".

Если функция автозапуска у вас отключена, вам нужно запустить программу установки самостоятельно, дважды щелкнув по файлу "AutoRun.exe".

Во время установки следуйте инструкциям на экране.

Обязательно прочитайте файл "readme.html", который будет находиться в директории, куда вы установите игру. В нем вы найдете техническую информацию и сведения о последних изменениях.

Последние новости и информацию об игре "Порт-Рояль 2" вы найдете на нашем сайте www.ascaron.com

4. ГЛАВНОЕ МЕНЮ

После запуска игры вы попадаете в главное меню.

Если вы начинаете игру в первый раз, зайдите в раздел "Сценарии". В этом разделе находятся обучающие сценарии, которые познакомят вас с различными аспектами игры.

4.1 Новая игра

Начать новую игру. Выберите государство и город, в котором вы начнете игру. В этом городе у вас будет склад, а также вы сможете строить в нем предприятия и жилые районы.

Обдуманно подходите к выбору государства, за которое вы будете играть. Чем меньше государство, тем сложнее вам будет сражаться с его врагами. Однако не стоит волноваться, ведь во время игры вы сможете перейти на сторону другого государства.

4.2 Сценарии

Игра "Порт-Рояль 2" очень разнообразна. Поэтому мы включили в нее несколько сценариев, которые помогут вам разобраться с различными аспектами игры, такими, как торговля, морские сражения или строительство. Если вы первый раз играете в "Порт-Рояль 2", начните с вступительных сценариев. Однако если вы чувствуете в себе силы, можете выбрать и какой-либо продвинутый сценарий.

4.3 Загрузить игру

Загрузить ранее сохраненную игру.

4.4 Настройки

В этом разделе вы можете настроить параметры графики и звука в игре. Также вы можете переназначить клавиши управления и изменить настройки игры.

5 УПРАВЛЕНИЕ

5.1 Общая информация

Запомните следующее:

- Чтобы выбрать караван или здание, щелкните по нему левой кнопкой мыши.
- Чтобы отправить караван в плавание, выберите его а затем щелкните правой кнопкой мыши по городу или точке на морской карте.
- Вы можете играть исключительно с помощью мыши, но горячие клавиши на клавиатуре делают игру проще.
- Во время игры вы можете нажать клавишу "F1" и вывести окно помощи, в котором будет показаны клавиши управления.
- Чтобы перемещать экран, используйте клавиши-стрелки.
- Чтобы увеличить скорость игры, используйте клавишу "Пробел". Вы можете использовать эту функцию, например, для того, чтобы не ждать, пока караван плывет к городу.

5.2 Экран города

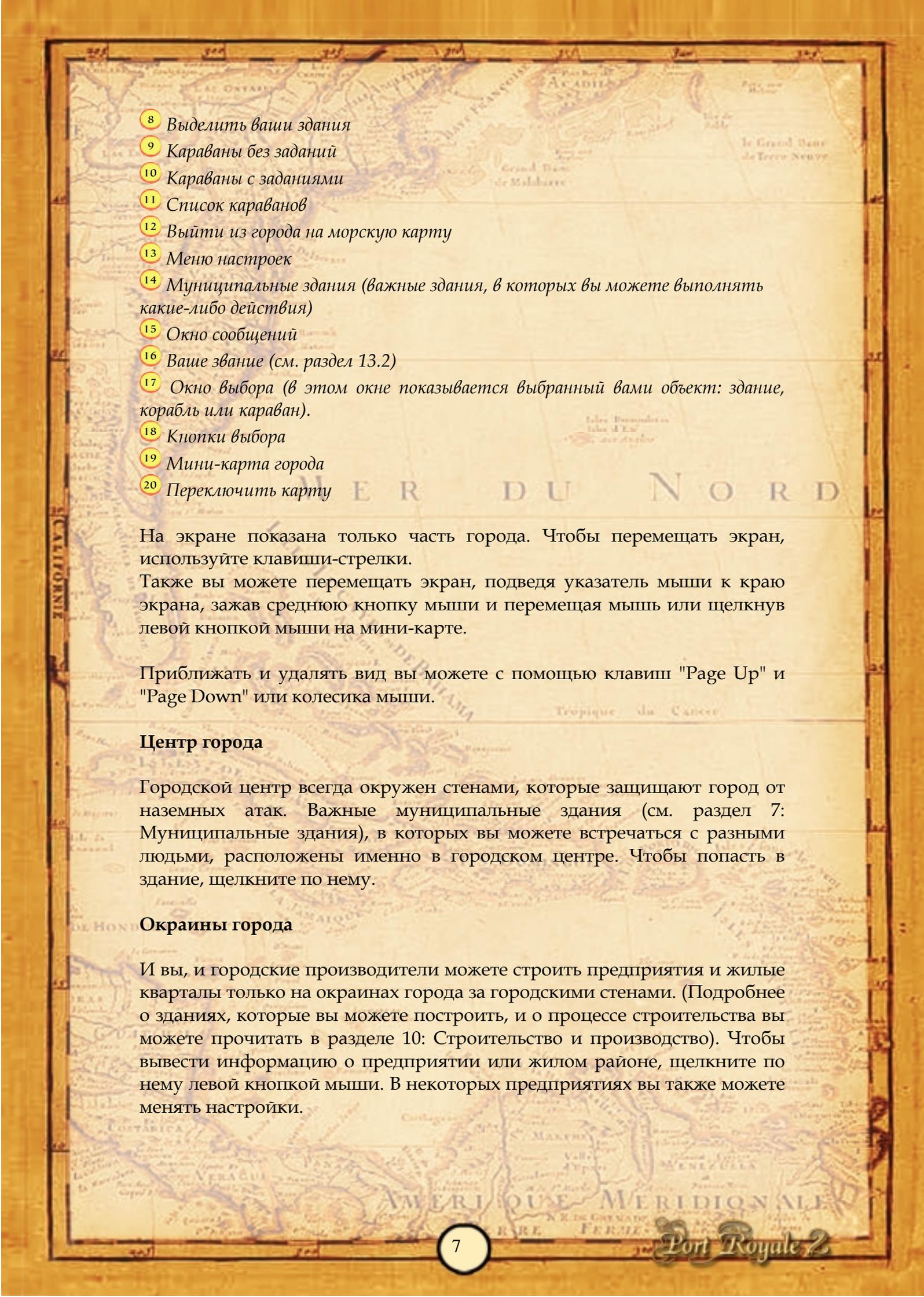
Когда вы начинаете игру, вы попадаете на экран вашего родного города. Вы можете попасть в каждый из 60 имеющихся в игре городов, и в каждом из них выполнить какие-либо действия.

На экране города отображаются городские здания и находящиеся в порту корабли. В каждом городе есть порт, городской центр, а также жилые районы и предприятия.

С экрана морской карты вы можете войти в любой город, в котором есть ваши знания или ваши караваны.



- 1 Хроника (см. раздел 5.8)
- 2 Журнал (см. раздел 5.9)
- 3 Ваше золото
- 4 Скорость игры
- 5 Потребление товаров населением
- 6 Численность населения
- 7 Репутация в государстве, которому принадлежит город

- 
- 8 Выделить ваши здания
 - 9 Караваны без заданий
 - 10 Караваны с заданиями
 - 11 Список караванов
 - 12 Выйти из города на морскую карту
 - 13 Меню настроек
 - 14 Муниципальные здания (важные здания, в которых вы можете выполнять какие-либо действия)
 - 15 Окно сообщений
 - 16 Ваше звание (см. раздел 13.2)
 - 17 Окно выбора (в этом окне показывается выбранный вами объект: здание, корабль или караван).
 - 18 Кнопки выбора
 - 19 Мини-карта города
 - 20 Переключить карту

На экране показана только часть города. Чтобы перемещать экран, используйте клавиши-стрелки.

Также вы можете перемещать экран, подведя указатель мыши к краю экрана, зажав среднюю кнопку мыши и перемещая мышь или щелкнув левой кнопкой мыши на мини-карте.

Приближать и удалять вид вы можете с помощью клавиш "Page Up" и "Page Down" или колесика мыши.

Центр города

Городской центр всегда окружен стенами, которые защищают город от наземных атак. Важные муниципальные здания (см. раздел 7: Муниципальные здания), в которых вы можете встречаться с разными людьми, расположены именно в городском центре. Чтобы попасть в здание, щелкните по нему.

Окраины города

И вы, и городские производители можете строить предприятия и жилые кварталы только на окраинах города за городскими стенами. (Подробнее о зданиях, которые вы можете построить, и о процессе строительства вы можете прочитать в разделе 10: Строительство и производство). Чтобы вывести информацию о предприятии или жилом районе, щелкните по нему левой кнопкой мыши. В некоторых предприятиях вы также можете менять настройки.

Порт

В порту находятся все караваны и корабли, приходящие в город. Караваном называется один корабль или группа кораблей, которой командует один капитан. Если караван состоит из нескольких кораблей, в гавани показывается только самый большой корабль.

Чтобы вывести информацию о корабле или караване, щелкните по нему левой кнопкой мыши. Также вы можете менять настройки караванов.

Мини-карта

На мини-карте показывается весь город и его окрестности. Разные здания и караваны показываются разными цветами.



- 1 Ваши корабли и караваны
- 2 Корабли других торговцев
- 3 Часть города, показанная на экране
- 4 Порт
- 5 Городской центр с муниципальными зданиями
- 6 Окраины города
- 7 Ваши предприятия и жилые районы

8 Здания, принадлежащие другим торговцам

9 Ваши склады

5.3 Морская карта

Когда вы покидаете город, вы попадаете на морскую карту. Вы можете использовать морскую карту для того, чтобы следить за перемещениями караванов.

На морской карте отображаются все известные вам города. Чтобы город стал вам известен, вы должны проплыть рядом с ним.

Чтобы отправить караван в плавание, щелкните правой кнопкой мыши по городу или точке на морской карте.



- 1 Пиратский караван
- 2 Обнаруженное убежище пиратов
- 3 Общая политическая карта
- 4 Военный караван или караван капера
- 5 Торговый караван
- 6 Ваш караван
- 7 Город
- 8 Название города и государство, которому город принадлежит

- 9 Иконки, показывающие дефицит товаров, избыток поселенцев и события, происходящие в городе
- 10 Ваши караваны, которые находятся в городе
- 11 Мини-карта игрового мира

Как и экран города, морская карта показывает только часть моря. Чтобы перемещать экран, используйте клавиши-стрелки. Также вы можете перемещать экран, подведя указатель мыши к краю экрана, зажав среднюю кнопку мыши и перемещая мышь или щелкнув левой кнопкой мыши на мини-карте.

Города



- 1 Символ города. Чтобы войти в город, щелкните по нему левой кнопкой мыши. Вы можете войти в город, только если в нем есть ваши здания или караваны.

Если вы выбрали караван в порту:

Щелкните по городу правой кнопкой мыши, чтобы торговать с караваном.

Если караван не выбран, но в городе у вас есть склад:

Щелкните по городу правой кнопкой мыши, чтобы торговать со складом.

- 2 Щелкните мышью по названию города, чтобы показать информацию о городе
- 3 Чтобы прокручивать ваши караваны, находящиеся в городе, щелкните по каравану в гавани.
- 4 Символ, показывающий, что этого товара в городе не хватает.
- 5 Символ, показывающий, что в городе избыток или недостаток колонистов.
- 6 Символы, говорящие о различных событиях, происходящих в городе.

События, которые могут произойти в городе:

 Найдено золото	Рядом с городом нашли золотую жилу! В результате в городе вырос уровень жизни, и на 1 месяц удвоится потребление предметов роскоши.
 Нашествие крыс	В городе началось нашествие крыс. В течение 1 месяца там удвоится потребление пшеницы, фруктов, кукурузы и мяса.
 Чума	В городе разразилась эпидемия чумы. Уровень жизни в городе упал, а спрос на одежду и древесину удвоился. Во время эпидемии ежедневно умирает несколько жителей города, а странствующие торговцы заходят в город очень редко. Эпидемия продлится 1 месяц.
 Испорчены запасы еды	Запасы еды в городе были испорчены (эффект такой же, как от голода).
 Голод	В городе разразился голод. Во время голода повышаются цены на пшеницу, фрукты, кукурузу и мясо.
 Шторм	На город обрушился ужасный шторм. Производительность пшеничных ферм падает вдвое.
 Нападение военного каравана, пиратов или туземцев	На город недавно напали с моря или с суши. Статус города упал. Последствия нападения: <ul style="list-style-type: none">- Военный караван: украдено большое количество товаров- Пираты: украдены готовые товары- Туземцы: украдены предметы роскоши, и снизилось количество жителей
 В городе Золотой флот	В городе бросил якорь испанский Золотой флот.

 Диверсия, совершенная капером	Этот символ показывает, что в городе была совершена какая-либо диверсия. Пираты-каперы совершают диверсии только во время войны.
---	--

Диверсии, которые могут совершить пираты:

Уничтожены товары	Пират пробрался в город и уничтожил большое количество товаров, принадлежащих местным торговцам. Городской совет отказал торговцам в возмещении ущерба.
Уничтожены товары, принадлежащие городу	Пират пробрался в город и уничтожил большое количество товаров, принадлежащих городскому рынку.
Ограблены колонисты	Пират ограбил большое количество рабочих и их семей. В результате этого многие предприятия в городе стали работать с меньшей эффективностью.
Все товары со складов раскуплены	Пират зашел в городской порт под чужим флагом и, выдав себя за торговца, скупил городские запасы товаров. Из-за этого многих товаров в городе осталось очень мало или не осталось вовсе.
Запуганы торговцы	Пират пробрался в городской порт и угрожал прибывающим торговцам. Из-за этого в ближайшие 4 недели странствующие торговцы будут очень редко заходить в город.
Рабочие бастуют	Пират пробрался в город под вымышленным именем и своими речами вызвал недовольство среди рабочих. Рабочие объявляют двухнедельную забастовку.
Запасы еды испорчены	Пират испортил городские запасы еды. В результате разразился голод.
Уничтожен урожай	Пират пробрался в город и уничтожил урожай пшеницы на фермах. Примерно 2 недели вы не сможете собирать урожай.

Караваны

На морской карте показаны все принадлежащие вам караваны. Также показываются все караваны, которые попадают в радиус обзора ваших кораблей. Вы можете узнать, сколько кораблей в караване, и какому государству он принадлежит.

По символу каравана вы можете определить его тип:

	ВАШИ КАРАВАНЫ ходят под флагом, который вы можете выбрать в меню настроек (см. также раздел 14: Использование вашего собственного рисунка флага).
	Таким символом обозначаются ТОРГОВЫЕ КАРАВАНЫ и ТРАНСПОРТНЫЕ КАРАВАНЫ . Транспортные караваны привозят на Карибы товары из Европы (см. раздел 9: Импорт и экспорт). Испанский Золотой флот также является особым транспортным караваном. Он отвозит в Европу золото, собранное в испанских колониях.
	ВОЕННЫЕ КАРАВАНЫ , обозначающиеся красным предупреждающим символом, патрулируют воды, а во время войны ведут боевые действия (см. раздел 12.2: Военная мощь государства). Каперы - особый тип военных караванов. Во время войны каперы нападают на города и выполняют различные задания (см. раздел 12.5: Каперы).
	ПИРАТСКИЕ КАРАВАНЫ обозначаются соответствующим символом (см. раздел 12.6: Пираты).

Щелкнув на караване левой кнопкой мыши, вы можете узнать информацию о караване, например, тип и количество торговых и военных кораблей. Если караван пиратский, вы также увидите, какой банде он принадлежит.

Щелкнув правой кнопкой мыши по городу или точке на морской карте, вы можете послать туда свой караван. Чтобы напасть на другой караван, щелкните правой кнопкой мыши по нему.

Плавающие объекты

Ваш караван может найти какой-либо плавающий объект. Вы можете поднять этот объект на борт, щелкнув по нему правой кнопкой мыши.

	Для того чтобы поднять сундук с сокровищами, стоит отклониться от курса.
	В бутылках можно найти части карты, на которой показано местонахождение сокровищ. Посмотреть на части, которые вы уже нашли, вы можете, используя раздел "Древняя карта" вашего журнала.
	Вы можете подобрать на борт потерпевших кораблекрушение.
	Ваш караван может поднять обломки кораблекрушения.



Этот объект вам нужно поднять, чтобы выполнить задание. Время от времени вы получаете задания, чтобы выполнить которые вам требуется найти определенный объект. Также таким символом обозначаются очень редкие объекты, которые трудно найти. Такие объекты всегда находятся недалеко от берега. Если вы женаты на дочке губернатора, она сможет рассказать вам о таких найденных вами объектах.

Мини-карта

На мини-карте показан весь мир игры.

Различные города и караваны обозначены следующими цветами:



Белые ромбы	Города
Ромбы с синим центром	Города, в которых у вас есть здания
Ромбы с синей границей	Города, в которых находятся ваши караваны
Синие квадратики	Ваши караваны
Белые квадратики	Чужие караваны
Черные квадратики	Караван, принадлежащий пирату или каперу
Маленькие черные квадратики	Логова пиратов
Маленькие желтые квадратики	Плавающие объекты (напр., потерпевшие кораблекрушение)

Использование мини-карты:

Щелчок левой кнопкой мыши на карте	переход к соответствующему месту.
Щелчок левой кнопкой мыши по городу	вход в город (при условии, что там есть ваш караван или здание).
Щелчок правой кнопкой мыши по городу	послать в город выбранный караван или заняться торговлей, если выбранный караван уже в городе.

5.4 Сражения на море

Вы можете вступить в сражение на море, выбрав один из своих караванов и щелкнув по каравану, на который вы хотите напасть, правой кнопкой мыши. Как только караваны сблизятся, появится сообщение о встрече.

ПОДСКАЗКА

Чтобы участвовать в битвах, вы должны выбрать в своем караване корабли сопровождения, которые будут сражаться. С каждой стороны в битве принимают участие только корабли сопровождения. Чтобы узнать, как выбирать корабли сопровождения, прочитайте раздел 8.2: Караваны.

Встреча кораблей



- 1 Флаг вашего противника
- 2 Ваш флаг
- 3 Корабли сопровождения
- 4 Торговые корабли
- 5 Вооружение кораблей сопровождения
- 6 Команда кораблей сопровождения
- 7 Если на ваш караван нападают, вы не можете остановить битву, однако можете попробовать использовать возможность уклониться (см. ниже).

Если вы выберете "Нападение", откроется вид сражения, и начнется битва.

Уклонение

Не всегда нападающей стороной будете вы. Вас могут атаковать военные караваны или пираты. В этом случае сообщение о встрече появится, если караван не выполняет автоматический торговый путь (см. раздел 11: Торговые пути). Такую битву остановить нельзя.

Однако если вы не хотите самостоятельно участвовать в битве, вы можете выбрать опцию "Уклониться". В этом случае сражением будет управлять капитан вашего каравана. Он будет защищаться, стараясь выйти из сражения с минимальными повреждениями каравана. Капитан не будет стараться нанести врагу повреждения или ограбить и захватить вражеские корабли.

Результат битвы будет показан вам немедленно.

ПОДСКАЗКА

Караваны, ведущие торговлю в автоматическом режиме, всегда пытаются "Уклониться". Вам будет показано сообщение об исходе битвы, которое позже можно будет просмотреть, используя журнал.

Экран морского сражения



- 1 Ваш активный корабль.
- 2 Корабли оппонента.
- 3 Направление ветра.
- 4 Направление движения вашего корабля.
- 5 Боевой дух команды и опыт капитана.
- 6 Ваши боевые корабли и выбранный корабль. Перед

началом битвы вы можете выбрать корабль, с которым вы начнете битву, щелкнув по нему мышью.

- 7 Состояние корабля, а также его вооружение и абордажная команда.
- 8 Выбор боеприпасов и команда подготовки к абордажу.
- 9 Корабли противника.
- 10 Мини-карта, на которой показан ваш активный корабль и корабли противника.

Если в начале битвы у вас есть несколько боевых кораблей, вы можете выбрать корабль, с которым вы начнете битву. После того, как вы сделаете выбор, нажмите кнопку "Пробел".

Битва

В битве принимают участие только корабли сопровождения (см. раздел 8.2: караваны). Торговые корабли в сражении участия не принимают. Однако после битвы они всегда переходят в руки победителя.

Битва заканчивается, когда все боевые корабли одного из соперников потоплены, сбежали или взяты на абордаж. Победитель выбирает, хочет ли он разграбить торговые корабли проигравшего, или же захватить их.

Во время битвы вы можете управлять только одним кораблем. У вашего противника кораблей может быть до пяти. Поэтому перед началом битвы вы должны выбрать корабль, с которым вы начнете. Для этого щелкните по этому кораблю, а затем нажмите клавишу "Пробел".

Маневрирование

Как и на морской карте, в морском сражении вы управляете кораблем с помощью правой кнопки мыши. Однако вы выбираете не точку

назначения, а направление движения. Обратите внимание, что из-за инерции корабль поворачивает не сразу. Против ветра, естественно, корабли движутся медленнее.

Центрирование

Вы можете центрировать вид на вашем корабле, нажав клавишу "Shift". Нажав клавишу "Caps Lock", вы можете включить постоянное центрирование.

Переключение между кораблями

Если у вас есть несколько боевых кораблей, вы можете переключаться между кораблями, выбирая их из списка. Имейте в виду, что корабль, которым вы управляли до этого, переключается в режим побега и больше не может принимать участие в битве!

В режиме побега корабль пытается скрыться за границы участка, на котором происходит битва.

ПОДСКАЗКА

Так как корабль в режиме побега все еще может быть атакован, выбирайте новый корабль только тогда, когда убегающий корабль достиг границ участка.

Открыть огонь!

Чтобы произвести пушечный залп, нажмите левую кнопку мыши. Залп будет произведен с той стороны корабля, с которой находится противник. Если вражеские корабли находятся по обе стороны корабля, залп будет произведен также с обеих сторон.

Красное перекрестье покажет вам, какие корабли будут поражены залпом.

ПОДСКАЗКА

Вы можете стрелять, только если на корабле противника появилось красное перекрестье. Однако появление прицела не означает, что все выстрелы попадут в цель. Стреляйте, только когда у вас хорошая позиция для стрельбы.

Перезарядка

После выстрела пушки нужно перезарядить. То, что пушки нуждаются в перезарядке, показано синим кругом, появляющимся под кораблем. Если матросов в вашей команде меньше, чем пушек, время перезарядки

сильно увеличивается. Также время перезарядки зависит от боевого духа команды.

ПОДСКАЗКА

Если корабли противника намного мощнее ваших, победить его становится очень сложно. Особенно сильны военные караваны. Если вы недооценили своего врага, вы можете поменять уровень сложности на "Легко". Это можно сделать даже в середине битвы.

Выбор боеприпасов и абордаж

В нижней части окна выбранного корабля находятся кнопки, с помощью которых вы можете выбрать один из трех типов боеприпасов (конечно, если они у вас есть). Боеприпасы не хранятся на каком-либо конкретном корабле. Они доступны всем кораблям каравана. Также здесь вы можете приказать команде подготовиться к абордажу.

	Тяжелые ядра: наносят большие повреждения корпусу корабля. Выбирайте этот тип боеприпасов, если хотите быстро потопить вражеский корабль. Чем сильнее поврежден корабль, тем хуже он маневрирует.
	Книшпели: используются для уничтожения парусов корабля. Корабль без парусов не может маневрировать.
	Крупная картечь: выводит из строя команду корабля. Полезна при подготовке к абордажу.
	Приготовиться к абордажу: приказать команде готовиться к абордажу. Когда команда готова, вы должны протаранить корабль противника. После этого начнется абордаж. Во время абордажа вы не можете управлять сражением. Успех битвы на корабле зависит от численности команд и от количества абордажных сабель, имеющихся в распоряжении у матросов.

ПОДСКАЗКА

Для подготовки к абордажу требуется время. В течение этого времени вы не можете стрелять из пушек.

Побег

Корабль, покидающий поле битвы до ее окончания, считается убежавшим. Он больше не может принимать участие в этой битве, а в случае проигрыша переходит в руки победителя.

5.5 Нападение на город

Обычно, если вы отправляете караван в город, он заходит в порт. Однако вы можете приказать каравану не посещать город, а напасть на него.

Для этого щелкните по кнопке "Режим атаки" в меню выбора каравана и активируйте опцию "Атаковать города" (см. также раздел 8.2: Караваны). Когда караван подходит к городу, то так же, как и при встрече на море, появляется окно, в котором показывается сила вашего каравана и сила города.



- 1 Башни, защищающие порт.
- 2 Сила гарнизона города.
- 3 Ваши боевые корабли.
- 4 Ваши пушки.
- 5 Ваша абордажная команда, которая может атаковать город суши. Ее можно вооружить абордажными саблями или мушкетамми.
- 6 Вы можете выбрать, атаковать город с моря, или по суше.

Выберите "С моря", чтобы напасть на город с моря. Если в порту города находятся военные корабли, вам придется сперва сразиться с ними. После этого вы должны будете парализовать оборону города, уничтожив защищающие его пушечные башни.

После того, как будет уничтожена последняя башня, город сдается вам, и его можно разграбить. А если захватить город поручил вам вице-король (см. раздел 12.3: Вице-короли и захват городов), вы можете передать город в подчинение другому государству.

5.6 Сражения на суше

Если вы выберете опцию "По суше", сражение будет происходить на суше. Однако вам все равно придется сразиться с военными караванами, которые находятся в порту города.

Прежде, чем начинать сухопутное сражение, вы должны решить, какая часть ваших матросов будет сражаться в ближнем бою, а какая - стрелять. В сражении принимают участие только матросы, вооруженные абордажными саблями и мушкетамми. Если оружия у вас больше, чем матросов, вы можете указать, как оно будет распределяться между командой.



- 1 Городские мечники.
- 2 Городские мушкетеры.
- 3 Ваши солдаты ближнего боя, вооруженные абордажными саблями.
- 4 Ваши солдаты дальнего боя, вооруженные мушкетами
- 5 Если оружия у вас больше, чем матросов, вы можете указать, как оно будет распределяться между командой.

Ваши люди автоматически разбиваются на подразделения. Каждое подразделение состоит либо из бойцов ближнего, либо из бойцов дальнего боя. Чем больше у вас солдат, тем больше будет сформировано подразделений. Максимальное количество подразделений - 10.

Битва

Цель атаки по суше - уничтожить городские ворота. Если вам это удастся, город сдастся и вы можете избежать лишних потерь. Также вы можете победить, просто перебив всех защитников города.

Имейте в виду, что на битву вам отводится ограниченное время. Если сражение затягивается, ваши люди теряют отвагу и отступают к кораблям. Количество времени, которое у вас есть, зависит от боевого духа команды и от статуса города. Имеющееся у вас время измеряется песочными часами. Чем больше песка в часах в начале битвы, тем больше у вас есть времени.

После начала битвы вы можете отдавать приказы вашим подразделениям с помощью правой кнопки мыши. Ваши солдаты автоматически атакуют врага, как только оказывается к нему достаточно близко.



1 Чтобы выбрать подразделение, щелкните по нему левой кнопкой мыши. Выбранные войска показываются синим кругом. Вы можете отдавать им приказы с помощью правой кнопки

2 Чтобы увидеть здоровье и выносливость подразделения, наведите на него указатель мыши.

3 Песочные часы показывают, сколько у вас осталось времени. Когда время кончится, ваши войска потеряют отвагу и отступят.

4 Выбранные вами подразделения подсвечиваются.

5 Количество подразделений и общая численность войск.

6 Выбрать всех солдат ближнего или дальнего боя.

7 Приказать отступить.

Привязанные подразделения

Подразделения, атакованные врагом, привязываются к этому врагу. Они могут двигаться только после того, как враг уничтожен. Исключение - неожиданные атаки.

Неожиданные атаки

Дважды щелкнув правой кнопкой мыши на противнике, вы приказываете своему подразделению атаковать его. Ваше подразделение движется к противнику быстрее, чем обычно, однако оно игнорирует атаки врага, и его защита снижается

Кроме этого следует иметь в виду, что время неожиданной атаки ограничено, поскольку на нее тратится выносливость, которой у подразделения ограниченное количество. Однако после окончания атаки выносливость подразделения восстановится.

Поддержка ваших подразделений

Щелчком правой кнопкой мыши вы можете привязать одно подразделение к другому. Привязанное подразделение будет следовать за другим подразделением и поддерживать его.

5.7 Дуэли

Во время abordжа вражеского корабля капитана вашего каравана могут вызвать на дуэль. Ваш капитан всегда принимает вызов, поскольку это позволяет избежать потерь команды.

Также вызов на дуэль может произойти во время осады города. Дуэль может произойти в следующих ситуациях:

Ситуация	
Во время сражения на море ваш корабль берет на abordж корабль, на котором находится капитан вражеского каравана.	Если вы выигрываете дуэль, вы захватываете вражеский корабль. Если вы проигрываете дуэль, ваш корабль переходит в руки врага.
Если вы атакуете город и уничтожаете последнюю пушку или городские ворота, это может привести к дуэли с командиром гарнизона города.	Если вы выигрываете дуэль, город сдается вам, и вы можете разграбить или захватить его.
Если во время атаки по суше боевой дух защитников города слишком низкий, командир гарнизона города может вызвать вашего капитана на дуэль, чтобы избежать поражения.	Если вы проигрываете дуэль, вы также проигрываете сражение за город. Ваша команда возвращается на караван, который остается рядом с городом.

Старайтесь создавать ситуации, приводящие к дуэли, поскольку это позволит вам избежать потерь команды.



- 1 Здоровье и выносливость капитана вашего каравана.
- 2 Здоровье и выносливость противника.
- 3 Чтобы отразить атаку, щелкните правой кнопкой мыши.
- 4 Чтобы атаковать противника, щелкните по нему левой кнопкой мыши.

Управление во время дуэли

Управление во время дуэли производится с помощью мыши. Щелкните по противнику левой кнопкой мыши, чтобы провести атаку. Атака будет направлена в ту часть тела, по которой вы щелкните. Чем разнообразнее будут ваши атаки, тем сложнее их будет отразить противнику.

Атаку противника вы можете отразить, щелкнув правой кнопкой мыши. Сделать это нужно вовремя. Лучше всего нажимать кнопку, как только противник начинает атаку.

Особые атаки

Если ваша атака окончилась успехом, вы можете провести еще одну атаку, прежде чем капитан вернется в исходную позицию.

Временной промежуток, в который вы можете провести особую атаку, очень небольшой. Если вы нажмете кнопку мыши слишком рано, ваше действие будет проигнорировано, слишком поздно - начнется обычная атака.

Особую атаку вашему противнику отразить сложнее.

Конец боя

Как только у вашего капитана или его противника кончатся очки здоровья, он сдастся и бой закончится. Участники дуэли не убивают друг друга.

Захват пленников

Если вы нападаете на каперский караван и берете на абордаж корабль капера, это всегда приводит к дуэли. Если вы выигрываете дуэль, вы автоматически берете капера в плен. За пленника можно получить выкуп у губернатора какого-либо города, принадлежащего государству, на которое работал капер.

5.8 Хроника

В окне хроники вы можете узнать о происходящих в мире событиях. Чтобы вывести хронику, нажмите кнопку, находящуюся рядом с часами в левой верхней части экрана.



- 1 События в мире.
- 2 Размеры, военная мощь и войны государств.
- 3 Информация об активных пиратах.
- 4 Известные вам города и численность их населения.
- 5 Динамика численности населения государств.
- 6 Динамика количества городов, принадлежащих государствам.
- 7 Средние цены на товары в государствах.

5.9 Журнал

В журнале находится вся важная информация о ваших деловых предприятиях, заданиях и инвестициях. Чтобы открыть журнал, щелкните по кнопке, находящейся рядом с количеством ваших денег.

	last 10 days	Forecast
Investments	0	0
Upkeep of ship	-66.849	-45.300
Sailors	-67.200	-25.700
Captains	-6.460	-6.450
Buildings tax	-132.500	-132.500
Workers	-162.960	-163.220
Rental income	156.646	157.650
Goods bought	-638.925	-588.175
Goods sold	952.042	929.719
Missions	0	0
Pirates	0	0
Gamble	0	0
Other	-202.800	0
Total	-169.006	126.024

- 1 Раздел "Сообщения".
- 2 Раздел "Задания". Здесь сохраняются все полученные вами задания.
- 3 Статистика развития ваших предприятий.
- 4 Баланс доходов и расходов за последние 10 дней.
- 5 Проблемы, касающиеся ваших предприятий.
- 6 Ваши прошлые успехи.

- 7 Активные торговые пути.
- 8 Части карты, на которой показано местонахождение сокровищ.

5.10 Скорость игры

При помощи кнопок, находящихся в верхней части экрана, вы можете изменять скорость игры от нормальной до 20-кратного ускорения. Нажав клавишу "Пробел", вы увеличиваете скорость игры до 100х ускорения.

Скорость игры не влияет на визуальное отображение городов. Жители и корабли в городах всегда двигаются с одинаковой скоростью.

ПОДСКАЗКА

Чтобы у вас было достаточно времени на выполнение различных действий, устанавливайте нормальную скорость игры. Если вы хотите увеличить на небольшое время скорость, используйте клавишу "Пробел". Когда вы создаете торговый путь, время останавливается, так что вы можете не торопиться.

Во время битв время также останавливается.

6 ГОРОДА

В игре есть 60 городов, находящихся в различных регионах (см. раздел 9: Товары). Города подразделяются на 3 типа:

6.1 Административные центры

8 из 60 городов управляются губернаторами, находящимися на службе у государств, которым принадлежат эти города. Губернаторы также управляют ближайшими колониальными городами.

Губернаторы городов, в которых у вас хорошая репутация и в которых у вас есть лицензия на строительство, предлагают вам особые задания (см. раздел "Государства и политика").

Административные центры производят товары первой необходимости и готовые товары (см. раздел 9: Товары). Сырье и колониальные товары поставляются в административные центры из колониальных городов.

Еще одна особенность административных центров в том, что в них регулярно приходят транспортные караваны из Европы. Они привозят колонистов и импортные товары, а колониальные товары забирают и отвозят в Старый Свет.

6.2 Колониальные города

48 колониальных городов производят товары первой необходимости, сырье и колониальные товары. У колониальных городов должны быть торговые связи с административными центрами.

6.3 Резиденции вице-королей

Эти четыре города похожи на административные центры, с тем различием, что ими управляют вице-короли каждого из четырех государств Нового Света.

Вице-короли представляют интересы своих метрополий, а также дают вам специальные политические задания (см. раздел 12: Государства и политика).

6.4 Население городов

Колонисты

Семьи колонистов прибывают на транспортных караванах из Европы и пытаются найти работу в колониях. Они находятся в порту и ждут либо предложения работы, либо возможности отправиться в другой город.

Рабочие и горожане

Если в городе есть рабочие места, то каждая семья колонистов предоставляет одного рабочего. В то же время численность населения города увеличивается на 4, поскольку каждая семья состоит из четырех человек.

Солдаты

Чем больше численность населения города, тем больше в нем размещено солдат из Европы.

У солдат нет семей. На каждых четверых горожан обычно приходится по одному солдату, которые будут защищать город в случае нападения.

6.5 Статус города

Качество жизни и, соответственно, статус города зависит от того, насколько хорошо город снабжается товарами.

Статус	Условия	Эффект
Прозябание	-	Численность населения снижается: 1% горожан и рабочих ежедневно превращается в семьи колонистов. Новых рабочих не появляется.
Упадок	-	Численность населения снижается: 0,5% горожан и рабочих ежедневно превращается в семьи колонистов. Новых рабочих не появляется.
Застой	-	Новых рабочих не появляется.
Восстановление	После нападения на город.	Новых рабочих не появляется.
Подъем	-	Появляются новые рабочие.
Расцвет	Минимум 2000 жителей.	Зарплата снижается на 5%.
Богатство	Минимум 4000 жителей.	Зарплата снижается на 10%.
Изобилие	Минимум 6000 жителей.	Зарплата снижается на 15%. В городе автоматически растет число колонистов.

ПОДСКАЗКА

Больница и школа улучшают качество жизни в городе.

Статус города не изменяется за один день.

Людам требуется некоторое время, чтобы привыкнуть к новому уровню жизни.

Информацию о текущем статусе и тенденции к его изменению вы можете найти в окне информации о городе. Чтобы вывести это окно, щелкните по названию города.

6.6 Торговцы

Карибское море - дом для многих торговцев, которые строят в городах предприятия и осуществляют между ними торговлю.

Они заботятся о том, чтобы товары, произведенные в одном городе, попадали в другие города. Это очень важно, поскольку ни один город не может производить все необходимые товары.

Также торговые караваны занимаются перевозкой колонистов в те города, в которых требуется рабочая сила.

6.7 Ваш собственный город

Если вы в хороших отношениях с вице-королем какого-либо государства, и захватили для него несколько городов, он может наградить вас земельным наделом. Вам будет предложено выбрать, где вы хотите получить этот надел.

На этом земельном наделе вы можете построить свой собственный город. Позже, получая новые награды от вице-короля, вы сможете увеличить его размеры.

Строить здания в вашем городе можете только вы. Кроме обычных предприятий и жилых районов, вы также можете построить следующие важные здания:

Доки	Уже построены.	-
Частокол (городские стены)	Уже построен.	Когда численность населения города достигает 6000 человек, частокол улучшается до городских стен.
Рынок	Уже построен.	Меняется в зависимости от статуса города.
Ваш дворец	Уже построен.	Заменяет склад. Во дворце может храниться неограниченное количество товаров.
Главный архитектор	Уже присутствует.	Требуется для доступа к меню строительства. С самим главным архитектором поговорить нельзя.
Таверна	Можно построить.	Требуется для достижения численности населения в 500 человек.
Церковь	Можно построить.	Требуется для достижения численности населения в 2000 человек.
Маленькая верфь	Можно построить.	Бесплатно чинит ваши караваны.
Береговые укрепления	Можно построить.	Башни, защищающие город от пиратов и каперов.

Как только численность населения вашего города достигает 1000 человек, и в городе создаются хорошие условия для торговли, в него начинают заходить торговцы из разных государств.

ПОДСКАЗКА

Не забывайте о защите своего города. Береговая артиллерия и гарнизон солдат помогут вашему городу справиться с нападением пиратов или каперов!

7 МУНИЦИПАЛЬНЫЕ ЗДАНИЯ

В каждом городе есть несколько особых зданий. Большинство из них находится в центре города, за городскими стенами. Чтобы войти в такое здание, щелкните по нему левой кнопкой мыши.

7.1 Склад

Склад - это первое здание, которое вы должны построить в городе, если хотите открывать в нем предприятия. Все товары, которые производятся на предприятиях, хранятся на складе. Некоторым предприятиям требуется сырье, которое они также берут со склада.



Более подробную информацию об этом вы можете найти в разделе 10: Строительство и производство.

На каждом складе может храниться ограниченное количество товаров. Если вам нужно больше места, стройте дополнительные склады.

На складе вы можете ознакомиться с обзором производства в городе. Также вы можете приказать управляющему склада автоматически продавать или покупать какие-либо товары.

Обзор

Чтобы вывести обзор, щелкните по складу.



- 1 Количество и общая вместимость ваших складов в городе.
- 2 Количество жителей в ваших жилых районах.
- 3 Количество рабочих на ваших предприятиях.
- 4 Этот обзор показывает, сколько и каких товаров ежедневно производится на ваших предприятиях. Также показана текущая себестоимость этих товаров.
- 5 На этом предприятии проблемы с производством (например, нехватка сырья).
- 6 Если количество товаров на складе превышает его максимальную вместимость, то за хранение каждой бочки сверх максимума вам придется платить по одной золотой монете ежедневно.

превышает его максимальную вместимость, то за хранение каждой бочки сверх максимума вам придется платить по одной золотой монете ежедневно.

- 7 Содержание каждого предприятия обходится в 50 золотых в день.
- 8 Обзор
- 9 Запасы
- 10 Автоматическая покупка
- 11 Автоматическая продажа

Запасы

Нажав на эту кнопку, вы можете вывести экран информации о ваших запасах товаров. Также здесь показывается дневное производство и потребление товаров вашими предприятиями.

Покупка товаров

Вы можете дать управляющему складом указание регулярно проверять запасы товаров и в случае необходимости докупать у города недостающее количество. Также вы можете установить максимальную цену, по которой управляющий будет покупать товары.



- 1 Запасы товаров на складе.
- 2 Потребление товаров вашими предприятиями.
- 3 Щелкните на товаре, чтобы включить автоматическую покупку этого товара управляющим.
- 4 Производство товаров вашими предприятиями в городе.
- 5 Щелкните здесь, чтобы капитаны на торговых маршрутах не перегружали ваш склад товарами.
- 6 В городе возможно производство этих товаров.

Продажа товаров

Вы можете дать указание управляющему автоматически продавать товары со склада. В этом случае вы должны указать минимальную цену, по которой управляющий будет продавать товар.

Также вы можете указать количество товара, которое должно оставаться на складе.

Продавая городу товары, которые вы производите, вы можете получить значительную прибыль (если, конечно, в городе нет переизбытка этих товаров).

7.2 Доки

Доки расположены в городской гавани. Вся торговля с городом происходит именно здесь. В доках вы можете покупать и продавать товары.



В зависимости от того, есть ли у вас в городе склад или караван, вы можете торговать между городом и складом или городом и караваном. Если вы хотите торговать с караваном, вы должны сперва выбрать его.

Дополнительную информацию о торговле вы можете найти в разделе 9: Товары и торговля.

Передача товаров между караваном и складом

Если у вас в городе есть караван и склад, вы можете передавать товары между складом и караваном.

Грузы

Чтобы перейти в режим покупки грузов, выберите в доках переключатель "Товары / грузы". Здесь вы можете приобрести оружие и боеприпасы. Также вы можете нанять здесь абордажную команду, принять на борт вашего каравана колонистов или посадить их на берег.

ПОДСКАЗКА

Матросы, которых вы нанимаете в доках, используются только для абордажа кораблей или нападения на города. Матросы, которые нужны для управления кораблем, оказываются на борту корабля автоматически, и их не надо нанимать.

Количество матросов, желающих к вам наняться, зависит от вашей репутации в государстве.

7.3 Верфи

Существует два типа верфей: маленькие верфи в колониальных городах и большие верфи в административных центрах и резиденциях вице-королей.

На маленьких верфях вы можете только чинить корабли и караваны и менять названия караванов.

На больших верфях вы также можете покупать и продавать корабли.

Чтобы продать корабль, вы должны вывести его из состава каравана.

Корабли в составах караванов продавать нельзя.

ПОДСКАЗКА

Чем больше поврежден корабль или караван, тем больше рабочих занимается его починкой, и тем скорее он будет починен. Поэтому имеет смысл посылать на починку целый караван, а не отдельные корабли.

Во время ремонта абордажная команда каравана сходит на берег в отпуск. Поэтому вы платите только обычную стоимость содержания корабля и жалование капитану.

7.4 Таверна

В таверне вы можете нанять капитана, сыграть в кости, а также встретиться с человеком, который даст вам задание.



Договор с пиратом

Также в таверне вы можете встретиться с пиратом, который предложит вам заключить сделку. Пират будет от вашего имени захватывать корабли и сокровища, а затем разделит с вами добычу. Если вы согласитесь, вам нужно будет передать пирату караван, в котором может быть до пяти кораблей. Чем сильнее будет караван, тем больше шансы, что вылазки пирата будут успешными.

Как только вы передадите пирату караван, он займется поисками логова, которое будет использовать, как базу для последующих нападений. Свою часть добычи вы сможете забрать в той же таверне, где и встречались с пиратом. Общую сумму добычи, которую передал вам пират, вы можете узнать в журнале, в разделе "Пираты".

7.5 Здание городского совета

В каждом годе есть здание городского совета, где, при условии, что у вас достаточно высокая репутация, вы можете встретиться с различными людьми.



Тип города	С кем можно встретиться	Условия встречи
Обычный город	Генерал Казначей	Репутация "Нейтрально" или выше Репутация "Нейтрально" или выше
Административный центр	Губернатор Генерал Казначей Дочь губернатора	Нет условий Репутация "Нейтрально" или выше Репутация "Нейтрально" или выше Репутация "Дружелюбно"

	Ваша жена	(максимальная) Нет условий
Резиденция вице-короля	Вице-король Генерал Казначей	Репутация "Дружелюбно" (максимальная) Репутация "Нейтрально" или выше Репутация "Нейтрально" или выше

Генерал

Генерал предоставляет вам информацию о состоянии обороны города. Вы можете оказать городу поддержку, финансируя увеличение гарнизона или постройку новых оборонительных сооружений. Это повысит вашу репутацию и торговый рейтинг в городе (см. раздел 10.1: Получение лицензии на строительство).

Казначей

В зависимости от состояния ваших финансов, вы можете либо взять у казначея денег в долг, либо одолжить денег ему.

Губернатор

Губернатор выполняет три важные функции:

1. Если у его подданных вы имеете репутацию "Враждебно" или "Непопулярно", то вы можете заплатить губернатору определенную сумму, после чего ваша репутация станет "Нейтрально".
2. Если у его подданных вы имеете репутацию "Нейтрально" или выше, вы можете получать у губернатора задания и приобрести лицензию на строительство в данном городе.
3. Если ваша репутация у подданных губернатора "Нейтрально" или выше, и народ находится в состоянии войны, губернатор может вручить вам каперское свидетельство против вражеской нации. Каперское свидетельство позволит вам нападать на нацию противников, не нанося ущерба своей репутации среди тех, кто не вовлечен в войну.

Дочь губернатора/Ваша жена

Когда вы получите определенное звание, вы сможете пофлиртовать с дочерью губернатора и, после нескольких визитов, попросить ее руки. После свадьбы вам следует время от времени навещать жену, поскольку она может поделиться полезной информацией.

Вице-король

Только вице-король может поручить вам захватить вражеский город от имени его нации, когда она находится в состоянии войны.

(Дополнительную информацию вы можете найти в разделе 12.3: Вице-короли и захват городов).

7.6 Главный архитектор

Для покупки лицензии на строительство зданий в городе вам нужно посетить главного архитектора. Если у вас уже есть лицензия, то при посещении главного архитектора будет отображаться меню строительства (см. раздел 10: Строительство и производство).

Как правило, лицензию на строительство можно купить в любом городе. Однако, чем больше у вас лицензий, тем дороже будет стоить следующая.

Вы также должны доказать, что стремитесь обеспечить процветание города, прежде чем главный архитектор выдаст вам лицензию на строительство. Это означает, что ваш торговый рейтинг должен показывать, как вам близки интересы города (см. раздел 10.1: Покупка лицензии на строительство).

7.7 Церковь

В церкви могут благословить ваши караваны, что поднимет боевой дух вашей команды.

Если вы вносите пожертвования, то церковь может обзавестись новыми убранствами, и это повысит вашу репутацию у той нации, которой принадлежит город.

7.8 Рынок

В каждом городе имеется несколько рыночных палаток. Щелкните по любой, чтобы устроить пир или встретиться с человеком для передачи товара (эта опция будет доступна только в том случае, если вы уже получили задание в таверне или у губернатора).

Пир положительно влияет как на ваш торговый рейтинг, так и на благосостояние города. К тому же возрастает ваша репутация у того народа, которому принадлежит город.

8 КОРАБЛИ И КАРАВАНЫ

В игре "Порт-Рояль 2" 16 типов кораблей. Некоторые нации отдают предпочтение определенным типам.

8.1 Корабли

Корабли можно приобретать на верфях административных центров. Также корабли можно захватывать. Нация, которой принадлежит город, определяет, какие корабли доступны на верфи. Заметьте, что большие военные суда купить нельзя.

Корабли в порту

Когда вы покупаете корабль или угоняете его из каравана, он становится на якорь в городском порту. Затем вы можете добавить этот корабль к имеющемуся каравану или же создать новый караван, наняв капитана в таверне. Также корабль можно починить или продать в большой верфи. Чтобы просмотреть корабли, находящиеся в порту, просто щелкните на воде в районе порта. Вы увидите список кораблей, стоящих на якоре в этом порту. Однако отдельные суда, входящие в состав караванов, не отображаются.



- 1 Информация о выбранном корабле и стоимость однодневного пребывания в порту.
- 2 Щелкните по кораблю, чтобы выбрать его.

Также вы можете щелкнуть по одиночному кораблю. В этом случае вам будет показан и выбранный корабль, и список кораблей, стоящих в порту на якоре.

Стоимость содержания

Когда вы покупаете корабль, он швартуется в порту и может быть добавлен к каравану. К каждому кораблю автоматически прилагается команда, которую вы можете оставить или распустить. Команда управляет кораблем в плавании и защищает судно, пока оно в порту. Вам придется платить за содержание каждого корабля.

ПОДСКАЗКА

У каждой державы есть два любимых типа кораблей.

Цены, которые указываются при покупке корабля, варьируются в зависимости от вашей репутации у государства, у которого вы хотите приобрести корабль.

При продаже корабля вы получите намного меньше денег, чем уплатили при его покупке.

Некоторые суда нельзя купить в больших верфях.

8.2 Караваны

Если вы хотите взять на борт товары, оружие или абордажную команду или просто отправиться в плавание, вам понадобится караван. Караван

всегда включает в себя от 1 до 10 кораблей и, что куда важнее, капитана.

Караваны обычно используются так же, как и одиночные суда. Например, если вы хотите погрузить товары в караван, вам не нужно указывать отдельный корабль, на который эти товары будут погружены. Одиночные суда в караване играют роль только при назначении сопровождения и во время морских сражений. В иных случаях к каравану можно относиться как к одному кораблю.

На морской карте и в порту караван отображается как один корабль. Название каравана, которое указывается над ним в городе, сразу же говорит вам, что это именно караван, а не одиночное судно.

Создание нового каравана

Вы можете создать караван, наняв нового капитана. Для этого идите в таверну в том порту, где пришвартован ваш корабль, и щелкните по кнопке "Нанять капитана". Затем укажите корабль, который вы передаете под его командование. В итоге вы получите новый караван.

Выбор каравана

Щелкните по каравану, чтобы выбрать его. Переключаться между караванами можно, используя соответствующие кнопки в верхней части экрана. Также караван можно выбрать из списка караванов. Выбранный караван отображается в нижней части экрана. Используя кнопки справа, вы можете переключаться между разными видами изображения.

Список товаров



- 1 Ваш флаг
- 2 Название каравана
- 3 Мораль команды
- 4 Звание капитана
- 5 Кнопки выбора каравана
- 6 Состояние каравана (общее от всех кораблей) и груза в процентах.

7 Количество груза на борту.

8 Действие каравана на данный момент, скорость, количество пушек и членов abordажной команды.

Список кораблей



1 Щелкните здесь, чтобы назначить данный корабль в сопровождение.

2 Информация о выбранном корабле

3 Щелкните по кораблю, чтобы

вывести информацию о нем.

4 Состояние, количество пушек и членов бордажной команды.

Обзор и стоимость



1 Имя и опыт капитана (см. раздел 8.3: Капитаны)

2 Общая стоимость каравана и индивидуальная стоимость содержания кораблей,

капитана и бордажной команды.

3 Общая вместимость каравана и боевой дух команды (см. раздел 8.4: Команда)

4 Бордажные сабли, мушкетеры и боеприпасы.

Торговый путь

См. раздел 11: Торговые пути

Режим нападения



1 Щелкните здесь, если караван находится в порту, и вы хотите, чтобы он оборонял порт.

2 Щелкните здесь, если караван за пределами порта, а

вы хотите, чтобы он напал на город.

ПОДСКАЗКА

Если караван защищает порт, сразу же после атаки откроется диалоговое окно сражения (см. раздел 5.4: Сражения на море).

Если вы включите опцию "Атаковать города", диалоговое окно сражения откроется, как только вы войдете в город (см. раздел 5.5: Нападение на город).

Передача между караванами и портами

Когда вы собираете новый караван, он поначалу состоит только из одного корабля. Если в порту есть другие корабли, которые вы хотите включить в караван, выберите караван и щелкните правой кнопкой мыши по свободному кораблю или по порту.

В открывшемся диалоговом окне будут указаны корабли в составе каравана и свободные корабли в порту. Затем вы можете щелкнуть по кораблю и перетащить его из порта в караван или наоборот.

Передача между двумя караванами

Если у вас в порту стоят два каравана, вы можете передавать товары, груз, корабли, товары и капитанов от одного к другому. Для этого щелкните по одному из караванов, а потом щелкните правой кнопкой мыши по другому каравану.

Корабли сопровождения

Когда у вас есть караван, вы можете выбрать корабль из списка кораблей и назначить его в сопровождение. Следующие пункты применимы к кораблям сопровождения:

- В морских сражениях участвуют только корабли сопровождения.
- Когда вы принимаете на борт каравана оружие и абордажную команду, корабли сопровождения получают людей и оружие в первую очередь.
- Когда вы назначаете корабли в сопровождение, вы должны убедиться, что в караване имеется достаточное количество абордажных команд, абордажных сабель, пушек и боеприпасов. Все это распределяется поровну между всеми кораблями сопровождения. Будет очень неприятно обнаружить в разгар сражения, что на кораблях сопровождения не хватает оружия и людей.

ПОДСКАЗКА

Пушки занимают много места (3 барреля на пушку), а содержание абордажной команды обходится довольно дорого (5 золотых на человека в день). Таким образом, вам нужно брать столько пушек и людей, сколько вы можете без проблем разместить на кораблях сопровождения.

Тайная швартовка

Если нация относится к вам враждебно, вы не можете открыто ввести свой караван в порт.

Однако если вы отправили караван к враждебной нации, со стороны капитана было бы неразумно держать караван неподалеку от города и ожидать ваших дальнейших указаний (всегда есть опасность столкновения с военными караванами!).

Поэтому капитан автоматически попытается войти в порт тайно, спрятав ваш флаг. Тогда караван может спокойно пришвартоваться, но торговать с городом все равно не получится.

В окне выбора караванов специальный символ означает, что капитану удалось войти в доки незамеченным.

ПОДСКАЗКА

Караван, который пришвартовался втайне, не может быть атакован. Это позволяет вам заходить в те города, где у вас нет складов. Также это позволит вам, например, поговорить с губернатором и подкупить его.

Износ кораблей

Все суда в караване подвергаются определенному изнашиванию во время морских путешествий. По этой причине вы должны регулярно чинить ваши караваны. Когда состояние корпуса корабля падает до 60%, он уже не может развивать максимальную скорость (команда автоматически чинит паруса).

8.3 Капитаны

Каждому каравану нужен капитан. Нанять капитана можно в любой из портовых таверн. Капитаны обычно имеют разные уровни опыта в навигации, битве и торговле. Чем опытнее капитан, тем дороже стоит нанять его.

Капитаны, сами предлагающие свои услуги, обычно совсем неопытны. Позже в игре, когда у вас будет высокое звание, вам будут встречаться более опытные капитаны. Чтобы нанять хорошего капитана, имеет смысл посетить несколько разных таверн.

Навигационный опыт

Пока ваш караван в море, ваш капитан будет набираться опыта в навигации. Когда капитан достигает максимального уровня опыта, скорость каравана повышается на 10%.

Торговый опыт

Капитаны приобретают этот опыт, когда торгуют в городах, расположенных на торговом пути. Когда они достигают максимального уровня опыта, они получают 5% скидку на приобретение товаров.

Боевой опыт

Когда капитаны берут суда на абордаж и разрушают защитные башни в портах, они получают боевой опыт. Чем больше такого опыта у капитана, тем точнее будут стрелять корабельные орудия.

ПОДСКАЗКА

Капитан может иметь от 0 до 5 очков опыта в каждой области. Чем больше очков опыта капитан имеет в некоторой области, тем больше времени понадобится для приобретения следующего очка.

Если у капитана есть хотя бы 4 очка опыта, он автоматически может управлять торговым путем.

8.4 Команда

Абордажная команда

На каждом судне для управления изначально имеется небольшая команда, стоимость которой включается в базовую стоимость содержания корабля.

Люди, которых вы нанимаете в режиме покупки грузов, являются дополнительной абордажной командой, которую вы будете использовать для взятия на абордаж кораблей в морских сражениях. Обратите внимание на то, что если членов абордажной команды меньше, чем пушек на борту, то для перезарядки орудий требуется меньше времени.

ПОДСКАЗКА

Абордажная команда бесполезна на торговых кораблях, поскольку в битвах участвуют только корабли сопровождения (за исключением атак по суше). Размещение абордажной команды на караване, идущем по торговому пути, ничего не добавит, за исключением стоимости.

Боевой дух

Боевой дух команды в караване всегда влияет на ее поведение в битве. Если боевой дух очень низкий, то команда будет отказываться даже выходить на бой.

Боевой дух падает:

- Во время долгих плаваний без схождения на берег.
- Когда команда терпит потери в битвах.
- Когда вы выгоняете матроса.

Боевой дух растет:

- Пока караван стоит на якоре в порту.
- Когда караван получает благословение в церкви.
- Когда команда выигрывает сражение на земле или на море.

Чем ниже боевой дух команды, тем больше времени будет уходить на перезарядку пушек во время морских сражений, и тем меньше урона члены команды будут наносить при abordage вражеского судна.

9 ТОРГОВЛЯ

В игре "Порт-Рояль 2" есть 19 разных товаров, которые можно возить между городами. Поскольку ни в одном городе не могут производиться все товары, создается рынок товаров, которые перевозятся торговыми караванами.

Ценообразование

В каждом городе вы можете купить товары, со списком которых вы можете ознакомиться, выбрав доки в городском порту (см. раздел 7.2 Доки).

Ценообразование в "Порт-Рояль 2" основано на спросе и предложении, а также на репутации, которой вы пользуетесь в государстве. Спрос на товары возникает из потребления этих товаров жителями города и предприятиями (если они нуждаются в сырье).

В административных центрах существует дополнительный спрос на колониальные товары, поскольку их поставляют в Европу (см. раздел "Импорт и экспорт").

Чем выше спрос на товар, тем выше его цена. И наоборот, чем выше предложение, тем ниже цена на товар.

Как торговать

Если хотите начать торговлю с городом, щелкните по докам в порту.

Вы можете осуществлять торговлю только между городом и складом или между городом и караваном. Вы также можете передавать товары между складом и караваном, если в городе есть ваш склад и караван.



- 1 Здесь вы указываете товары для торговли (см. ниже).
- 2 Количество товаров в караване.
- 3 Щелкните здесь, чтобы купить товары.
- 4 Количество товаров в городе.
- 5 Щелкните здесь, чтобы продать товары.
- 6 Красные цифры означают, что в городе этот товар является дефицитным (см. ниже).
- 7 Вы также можете щелкнуть по товару, чтобы использовать при торговле полосу прокрутки. Вы можете продавать или покупать товары в зависимости от направления прокрутки.

- 8 Торговля между городом и складом.
- 9 Торговля между городом и караваном.
- 10 Торговля между складом и караваном.
- 11 Переключение между торговлей товарами и грузами.

ПОДСКАЗКА

Цена, указываемая на стрелках покупки/продажи, всегда зависит от размера партии.
 Не имеет значения, покупаете/продаете вы один товар 10 раз или же покупаете/продаете 10 товаров сразу. Итоговая цена останется неизменной.
 Чем больше размер партии, тем выше цена товара, поскольку, как правило, цена возрастает с каждой купленной вами единицей товара.

Дефицит товаров

Если в городе дефицит какого-то товара, его количество отображается красным.

К этим товарам применимо следующее:

- Дефицитные товары относительно дорого стоят.
- Если вы покупаете дефицитные товары, это повредит вашей репутации в государстве, которому принадлежит этот город (репутация может опуститься до "Непопулярно").
- Если вы привозите товары в город, где их предложение не особо высоко, это повышает вашу репутацию у государства, которому принадлежит этот город.
- Если спрос на данный товар удовлетворяется плохо (запасы иссякнут через 10 дней), это понижает качество жизни горожан и, соответственно, статус города.

Виды товаров

Товары можно поделить на пять групп. Товары из одной группы имеют примерно одинаковую себестоимость. Одни группы товаров могут производиться во всех городах, другие – только в колониальных городах или административных центрах (к ним относятся и резиденции вице-королей).

ТОВАРЫ ПЕРВОЙ НЕОБХОДИМОСТИ (80 ☐)		
 <i>Пшеница</i>	все города	
 <i>Фрукты</i>	все города	
 <i>Дерево</i>	все города	
 <i>Кирпичи</i>	все города	
СЫРЬЕ (100 ☐)		
 <i>Зерно</i>	колониальные города	
 <i>Сахар</i>	колониальные города	
 <i>Хлопок</i>	колониальные города	
 <i>Пенька</i>	колониальные города	
ГОТОВЫЕ ТОВАРЫ (300 ☐)		
 <i>Мясо</i>	административные центры	нужно зерно
 <i>Одежда</i>	административные центры	нужен хлопок
 <i>Канаты</i>	административные центры	нужна пенька
 <i>Ром</i>	административные центры	нужен сахар
КОЛОНИАЛЬНЫЕ ТОВАРЫ (150 ☐)		
 <i>Кофе</i>	колониальные города	нужны инструменты
 <i>Какао</i>	колониальные города	нужны инструменты
 <i>Красители</i>	колониальные города	нужны инструменты

 <i>Табак</i>	колониальные города	нужны инструменты
ИМПОРТНЫЕ ТОВАРЫ (500 ₮)		
 <i>Специи</i>	административные центры	
 <i>Вино</i>	административные центры	
 <i>Инструменты</i>	административные центры	

Импорт и экспорт

На Карибских островах не производятся импортные товары. Их привозят в административные центры транспортными караванами из Европы. Таким же образом сюда завозят и колонистов. Их высаживают в административных центрах, откуда торговцы развозят их по всем остальным городам.

Транспортные караваны на обратном пути в Европу везут колониальные товары из административных центров. В результате в административных центрах спрос на колониальные товары очень высок. Примерно половину товаров, которые производятся в колониях, потребляют в городах Нового Света. Остальную половину увозят в Европу.

Товарный баланс

Город может производить только 5 видов товаров. Они подразделяются на следующие группы:

- Любой колониальный город может изготавливать 2 вида товаров первой необходимости, 2 вида сырья и 1 вид колониальных товаров.
- Любой административный центр может изготавливать 3 вида товаров первой необходимости и 2 вида готовых изделий.

Эти товары нужны каждому городу, чтобы его жители были как можно более счастливы. Каждый город готов платить за нужные ему товары большие деньги. Поэтому между городами постоянно ведется интенсивная торговля товарами. Может случиться так, что административный центр производит готовые изделия, но не способен произвести сырье: в этом случае за сырьем приходится обращаться в колониальные города.

С другой стороны, колониальным городам нужны готовые изделия и импортные товары, которые можно приобрести в административных центрах.

Советы по торговле:

- Чем ниже предложение (запасы товара в городе) и выше спрос, тем выше будет цена.
- Чем выше ваша репутация в государстве, тем ниже цена, по которой вы можете приобретать товары в городе этой нации.
- Товары следует покупать в тех городах, где их производят.
- Самый быстрый способ заработать немного золота это покупать сырье и колониальные товары в колониальных городах, а потом продавать их в административных центрах. Здесь можно покупать импортные товары и готовые изделия, чтобы потом продать в колониальных городах.
- Как можно быстрее прокладывайте торговые пути. Они могут принести большую прибыль и заметно уменьшить ваш объем необходимых работ (см. раздел 11: Торговые пути).
- После происшествий, таких, как голод, в городе резко возрастает спрос на определенные товары. Вы можете продать больше товаров по завышенной цене в таких городах.
- Цены высчитываются в реальном времени. Если транспортный караван из Европы только что вошел в порт, цены на импортные товары невысоки. Вы должны воспользоваться преимуществом этой ситуации прежде, чем это сделают местные торговцы.

10 СТРОИТЕЛЬСТВО И ПРОИЗВОДСТВО

10.1 Покупка лицензии на строительство

Прежде чем вы сможете строить в городе здания, вы должны приобрести у главного архитектора лицензию на строительство (см. раздел 7.6: Главный архитектор).

Как правило, лицензию на строительство можно купить в любом городе. Однако, чем больше у вас лицензий, тем дороже будет стоить следующая. Вы также должны доказать, что стремитесь обеспечить процветание города, прежде чем главный архитектор выдаст вам лицензию на строительство.

Это означает, что ваш торговый рейтинг должен показывать, как вам близки интересы города.

Ваш торговый рейтинг в городе растет, если вы привозите в город необходимые ему товары (эти товары обозначены красным в окне торговли).

В информации о городе вы можете в любой момент посмотреть ваш торговый рейтинг на данный момент. Чтобы вывести информацию о городе, щелкните по его названию на экране города или морской карте.

Если ваш торговый рейтинг достигает 100%, вы можете купить лицензию на строительство.

ПОДСКАЗКА

Вы также можете повысить свой торговый рейтинг в городе, жертвуя деньги церкви или генералу или устраивая пиры. Чем больше у вас лицензий на строительство, тем больше времени уйдет на повышение ваших торговых рейтингов в других городах.

10.2 Что можно строить

Чтобы вывести меню строительства, щелкните по дому главного архитектора в центре города или нажмите клавишу "В".

В меню строительства есть три раздела: здания, предприятия и общественные здания. Выберите раздел и щелкните по зданию, которое хотите возвести.



- 1 Щелкните по зданию, которое хотите построить.
- 2 Здания
- 3 Предприятия
- 4 Общественные здания
- 5 Консультация главного архитектора
- 6 Стоимость земли и строительства

7 Для постройки требуется дерево и кирпичи. Эти товары берутся с вашего склада. Если на вашем складе недостаточно дерева или кирпичей, они автоматически покупаются в городе.

Для возведения любого здания вам понадобятся материалы, а также золото, чтобы заплатить за место застройки и работу. Если в городе стоит ваш склад, то строительные материалы будут поставляться оттуда. Те стройматериалы, которых у вас нет, автоматически покупаются в городе, если имеются в продаже.

Если у вас нет склада в городе, на экране появится информация о товарах, которые имеются на вашем выбранном караване – при условии, что этот караван пришвартован в порту.

Когда вы располагаете всеми необходимыми строительными материалами и деньгами, можно начинать строительство. Все подсвеченные районы города доступны для застройки. Вы можете

выбрать место, наведя указатель мыши на свободный район. Для подтверждения вашего выбора щелкните левой кнопкой мыши. После этого строительство здания начнется.

Ход строительства отображается в соответствующей шкале.

ПОДСКАЗКА

На определенной стадии игры свободные места под здания станут дефицитом. Поэтому с самого начала старайтесь экономить пространство при строительстве зданий.

Между зданиями необходимо оставлять достаточно свободного места для дорожек и деревьев.

Предприятия, обрабатывающие землю, можно соединять вместе и образовывать крупные предприятия (см. ниже).

Постройки

В первую очередь в городе нужно построить склад. Он позволяет получить информацию о ваших жилых домах и предприятиях, расположенных в этом городе, а также на нем хранятся производимые вами товары (см. раздел 7.1: Склад). Жилые дома также очень важны. На их постройку не затрачивается время. Все, что вам нужно делать, это снабжать стройматериалами новых жильцов – сперва они будут жить в палатках, но в конечном счете возведут для себя замечательные дома. Уровень, до которого могут расти жилые дома, определяется их возрастом и статусом города.

	<i>Деревья</i>	1000 	Деревья украшают город и делают его жителей счастливыми.
	<i>Склад</i>	30  30  10000  15 дней	Склад предоставляет вам место для хранения товаров и обзор ваших жилых кварталов и предприятий в городе. Вы можете поручить управляющему складом покупать или продавать товары автоматически.
	<i>Жилой квартал</i>	30  30  5000  <i>Не требует времени</i>	Каждый жилой квартал рассчитан на 120 жильцов. Вы можете привозить новых колонистов в город, только если для них имеется достаточно жилых мест. Каждая семья колонистов, которая находит в городе работу, обеспечивает ваш жилой квартал 4 жильцами. Каждый жилец вносит квартирную плату – 1  в день.

	<p><i>Госпиталь</i></p>	<p>60  60  20000  30 дней</p>	<p>Строительство госпиталя – благородный жест. Госпиталь повышает качество жизни в городе и вашу репутацию у того народа, которому принадлежит город. Также госпиталь снижает риск возникновения в городе чумы.</p>
	<p><i>Школа</i></p>	<p>60  60  20000  30 дней</p>	<p>Постройка школы также возвысит вас в глазах людей. Школа повышает качество жизни в городе.</p>

ПОДСКАЗКА

Если в городе больше жилых мест, чем жильцов, это значит, что не все жилые кварталы заселены полностью. Чтобы избежать подобного, не стройте слишком много жилых кварталов сразу.

Совет: Стройте по одному жилому кварталу на каждое предприятие, которое вы основываете в городе. Это обеспечит вам быстрое заполнение кварталов жильцами и хороший сбор квартплаты.

Предприятия

Каждый город может производить 5 видов товаров. Предприятия строятся так же, как и здания, но с одним исключением: разные предприятия с посевными полями (хлопок, пшеница и т.д.) могут ставиться вплотную друг к другу, без свободных мест между ними. Так можно сочетать вместе до четырех подобных предприятий (например, пшеничные фермы) и получать крупные предприятия. Их преимущество: вы сохраняете ценную площадь и улучшаете внешний вид города.

На каждом предприятии для эффективного производства может и должно работать 30 человек.

Предприятие производит определенное количество товаров каждый день. Некоторые предприятия зависят от сырья. Если сырье недоступно, производство останавливается.

Общественные здания

	ЗДАНИЕ	РАСХОДЫ	ПРИМЕЧАНИЕ
	Площади	30  1000 	Площади улучшают внешний вид города.
	Маленькая верфь	60  60  20000  30 дней	Может быть построена только в вашем городе (см. раздел 6.7: Ваш собственный город). На своей верфи вы всегда можете бесплатно чинить корабли! Строить маленькую верфь можно только в определенном месте.
	Таверна	60  60  20000  30 дней	Может быть построена только в вашем городе. Таверна требуется для того, чтобы население города смогло превысить 500 человек. Строить таверну можно только в определенном месте.
	Церковь	120  120  40000  60 дней	Может быть построена только в вашем городе. Церковь требуется для того, чтобы население города смогло превысить 2000 человек. Строить церковь можно только в определенном месте.
	Защитные башни	60  60  20000  30 дней	Могут быть построены только в вашем городе. Башни защищают порт и могут быть построены только в определенном месте.

10.3 Содержание зданий

Жилые кварталы и предприятия требуют ежедневной платы за содержание:

- Предприятия: 50  + 5  за рабочего = 200  за полный комплект рабочих.
- Склады: 50 
- Жилые здания: 50 

ПОДСКАЗКА

Каждый склад вмещает 800 бочек товаров. Если вы храните в городе больше товаров, чем вмещает ваш склад, это обходится вам в  за бочку в день.

10.4 Рабочие и производство

Откуда появляются новые рабочие?

На каждом предприятии могут работать 30 рабочих, для чего требуется 30 колонистов. Как только в городе возникает необходимость в новых рабочих, колонисты, которые ждут в городском порту, могут перейти в разряд рабочих или жителей. Каждый перешедший колонист на 1

увеличивает количество рабочих и на 4 – количество жителей.

Если вам понадобится больше колонистов, то есть, если вам не хватает рабочих на предприятиях, отправляйтесь на поиск по другим городам. В первую очередь вам нужно будет заглянуть в административные центры, потому что именно там высаживаются колонисты из Европы, прежде чем рассредоточиться по окрестным городам.

Подъем и спад

Если статус города падает до отметки "Застой", или если недавно на город напали пираты, ни один колонист не решится приехать в этот город. Это означает, что вам не удастся нанять новых рабочих.

Если благосостояние города продолжает падать, его жители и рабочие начнут мигрировать. Они становятся колонистами и ожидают в порту путешествия в лучшую жизнь.

Однако статус города может иметь и позитивное влияние на производство. Если город имеет статус "Богатство" или выше, ваши предприятия получают 15% скидку на расходы по заработной плате. Вам следует крайне серьезно относиться к качеству жизни в тех городах, где вы производите товары. Этим городам желательно обеспечить хорошие поставки товаров.

ПОДСКАЗКА

Чтобы узнать о разных статусах, которые может иметь город, а также о важных условиях и последствиях этих статусов см. раздел 6.5: Статус города.

Товары и сырье

Все товары с ваших предприятий попадают в склад. Если предприятию требуется для работы сырье, то оно должно иметься на складе в начале каждого дня, иначе в течение всего остального дня товары не будут изготавливаться.

Проблемы производства

Все товары обладают себестоимостью, куда входит стоимость содержания здания, заработная плата и цена за покупку сырья. Если на вашем предприятии не хватает рабочих, себестоимость товара может резко возрасти. С другой стороны, если город достигает высокого статуса, себестоимость может упасть.

Вы должны пристально следить за себестоимостью ваших товаров. Пока

ваши предприятия эффективно работают, то есть пока в городе хватает рабочих и на складе есть необходимое сырье, нет никаких причин для беспокойства.

Тем не менее, вам по-прежнему стоит уделять внимание городским событиям, таким, как вспышка чумы.

Но не волнуйтесь! У вас есть окно событий и хроника. Они держат вас в курсе всех событий и дают описание последствий каждого из них.

Вы можете также воспользоваться следующими опциями для наблюдения за себестоимостью:

- Щелкните по одному из ваших предприятий, чтобы получить обзор данной области производства в городе.
- Обращайте внимание на обзоры склада. Это поможет вам с первого взгляда определить, что какое-то из ваших предприятий работает не в полную мощность.
- К тому же, все города, в которых хотя бы одно из предприятий не работает в полную силу, отображаются в журнале в графе "Проблемы производства". Здесь же указывается причина проблемы. Отсюда вы можете направиться прямо в интересующий вас город.

10.5 Конкуренция

Покупка предприятий

Если предприятия ваших конкурентов мешают вам, вы можете их купить. Для этого выберите желаемое предприятие в городе, где имеется ваш склад, и щелкните "Купить". Вы увидите цену, по которой можете приобрести предприятие.

Цена обычно очень высока. Она зависит от цен на товары в городе, от вашей репутации у той нации, которой принадлежит город, и от количества предприятий, которые вы имеете в городе, в окрестностях или во всем Карибском море (ситуация монополии).

Разорение предприятий

Обеспечив постоянно низкие цены в доках, вы можете разорить предприятия местных торговцев. Если цена на товар долгое время находится на минимальной отметке, хозяин предприятия перестает получать прибыль и начинает увольнять рабочих. Как только определенное число рабочих (30) оказываются уволенными, предприятие разоряется. Щелкнув по предприятию конкурента, вы

всегда можете проверить, сколько у него осталось рабочих.

11 ТОРГОВЫЕ ПУТИ

Чтобы не заниматься всей торговлей самостоятельно, вы можете отправлять свои караваны по торговым путям, поручив управление ими капитанам.

Как только капитан одного из ваших караванов получает больше четырех очков опыта (см. раздел 8.3: Капитаны), вы можете доверить ему торговый путь, на котором он будет действовать и вести торговлю в городах самостоятельно. Вы можете решать, сколько именно полномочий по принятию решений будет у капитана. Вы можете спланировать путь с очень простыми или очень сложными указаниями.

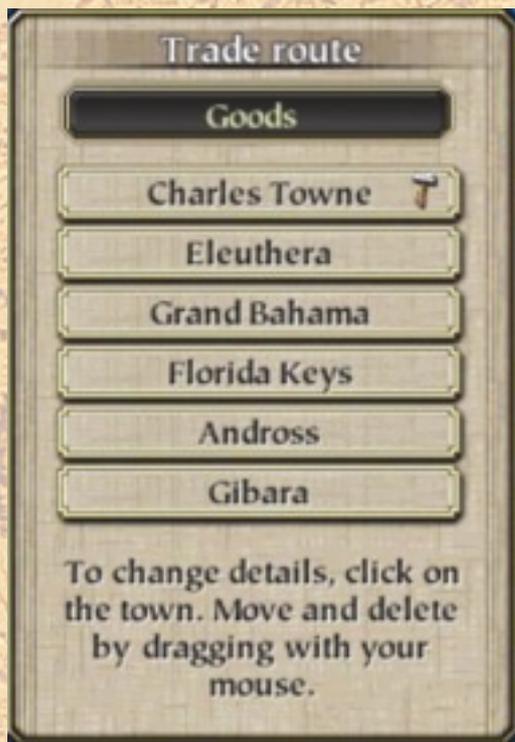
11.1 Предоставьте все капитану!

В случае с простейшими торговыми путями вам нужно только проинструктировать капитана посетить несколько городов. Чтобы сделать это, выберите подходящий караван и щелкните в меню выбора на "Торговый путь". Затем нажмите кнопку "Морская карта". На появившейся карте вы можете проложить путь.



- 1 Щелкните по городам, чтобы проложить путь. Вы не можете указывать города, принадлежащие враждебным нациям. После того, как вы укажете конечный город на пути, весь путь автоматически выстроится, начиная с первого города.
- 2 Задействовать торговый путь.

Затем, если вы закроете карту и щелкнете "Принять", в списке вновь появятся одиночные города.



После этого щелкните по кнопке, расположенной внизу, чтобы задействовать торговый путь. Караван немедленно отправится в первый город. В каждом городе капитан ищет, какие товары он может приобрести по низкой цене. Он также учитывает другие города, куда ему еще предстоит попасть. Например, он не станет покупать древесину, если ее производят во всех остальных городах.

Когда капитан прибывает в город, где сложились самые лучшие цены на товар, который он везет, он, не теряя времени и выгоды, продает как можно больше.

Несколько советов:

- Даже если вы выберете самый простой торговый путь, вы можете прилично заработать. Если же такого не происходит, то это значит, что вы неправильно выбрали города.
- Вы можете быстро заработать, включив в торговый путь колониальные города и административные центры, которые расположены близко друг от друга, и производят как можно больше разных видов товаров.
- Сначала создайте торговый путь из 4 колониальных городов и 1-2 административных центров.
- Поначалу не используйте кораблей сопровождения, только торговые корабли. Чтобы сэкономить место и уменьшить расходы, не берите на борт ни оружия, ни абордажной команды.
- В любое время вы можете сравнить расходы и доходы, просмотрев журнал.

11.2 Еще немного власти



Нажав в списке городов на кнопку "Товары", вы можете запретить вашему капитану торговать в некоторых городах.

По умолчанию капитан должен всегда торговать всем. Обычно это имеет смысл.

Однако вы можете приказать капитану игнорировать определенные виды товаров в определенных городах. Для этого, щелкните по городу в списке и перетащите в область экрана под названием "Нет торговли" те товары, которые ваш капитан должен игнорировать.



- 1 Щелкните по городу в списке для детальных настроек города.
- 2 Щелкните по товарам и перетащите их в область "Нет торговли", чтобы предотвратить торговлю ими в этом городе.
- 3 Переместить все

товары.

- 4 Задействовать ручное управление торговлей в этом городе.
- 5 Щелкните здесь, чтобы запретить торговцам посещение города, не удаляя его из списка.
- 6 Щелкните здесь, чтобы караван мог пройти в этом городе ремонт.

ПОДСКАЗКА

Чаще всего в запрете на торговлю нет необходимости. Однако, в некоторых случаях подобные действия нужны: например, когда вы назначили несколько торговых путей и не хотите, что капитаны скупали товар друг у друга.

11.3 Особые указания

Вы можете давать своим капитанам особые приказы, указывая, какие именно товары они должны купить, в каком количестве и по какой цене. Для этого после выбора города щелкните по кнопке "Торгует игрок".

Затем перетащите товары, для которых вы хотите установить настройки вручную, в нижнюю часть экрана. Справа появится новое окно.



- 1 Выбор между погрузкой (покупкой) и разгрузкой (продажей).
- 2 Установить цену на все товары как обычную себестоимость или изменить цену на 5%.
- 3 Погрузить: здесь вы указываете максимальное количество товара, которое можно закупить, и максимальную цену, которую можно уплатить.

Разгрузить: здесь вы можете указать максимальное количество товара, которое можно продать, и самую низкую цену, по которой товар может быть продан.

- 4 Щелкните по символам товаров и передвигайте их, чтобы установить последовательность торговли.

11.4 Использование склада для торговли

До этого момента вы учились лишь торговле с городом. Однако кроме этого вы можете выгружать товары на склад или загружать их оттуда. Эту настройку вам нужно включить вручную, поскольку капитаны не могут автоматически использовать ваш склад для торговли.

Распределение произведенных товаров

Если вы, к примеру, производите в Вера Круз одежду, то вы можете вручную указать каравану взять одежду с вашего склада на борт. После этого ваш капитан постарается продать одежду в других городах. Вам не придется устанавливать никаких дополнительных настроек.



- 1 Щелкните здесь, чтобы переключиться между торговлей с городом и передачей с/на склад. Это возможно только в том случае, если в этом городе у вас есть склад.
- 2 Капитан должен погрузить 100 бочек одежды на борт, если

они имеются на складе.

3 Переключение между городом/складом для всех вручную настроенных товаров.

ПОДСКАЗКА

Есть еще один способ вовлечь ваш склад в торговлю, не настраивая торговый путь вручную. Вы просто должны указать управляющему складом, чтобы он продавал произведенные в городе товары. Возможно, это не принесет вам много прибыли, но по крайней мере покроет затраты (если только в городе нет избытка этого товара). После того, как в городе окажется много товара, который будет продаваться по низкой цене, капитан купит его в большом количестве и затем развезет по всем городам на своем маршруте.

Поиск сырья

Вы также можете вручную настроить поиск сырья для ваших предприятий. Прикажите вашему капитану закупить сырье в том городе, где его производят. Затем переместите сырье в склад того города, где оно необходимо.

Установите такое количество, чтобы немного сырья оставалось в запасе, даже если капитану не удастся найти его. Экран для перемещения сырья в склад выглядит вот так:



11.5 Нападения

Не забывайте, что на торговом пути на караван могут напасть. Наибольшую опасность представляют военные караваны враждебных наций. И даже если вы ни с кем не враждуете, есть риск нападения пиратов.

Когда на ваш караван нападают, капитан автоматически пытается избежать сражения. Он не будет рисковать. Если в его распоряжении имеются корабли сопровождения, он постарается использовать их для защиты торговых кораблей.

У нападающих на ваши торговые суда лишь одна цель – захватить часть вашего товара. Поэтому они в первую очередь попытаются перехватить убегающие торговые корабли.

Если в вашем караване имеются вооруженные корабли сопровождения, это снизит вероятность ограбления ваших торговых кораблей. Однако тогда возникает опасность, что корабли сопровождения могут быть повреждены или даже захвачены или потоплены. К тому же корабли сопровождения увеличивают расходы.

Так что стоит подумать, стоит или нет применять корабли сопровождения.

ПОДСКАЗКА

На ваш караван не нападут, если у него больше пушек, чем у потенциального противника. Подобное средство устрашения особенно эффективно, если на каждую пушку приходится по 2 человека.

Если вы включите автоматический ремонт (см. ниже), ваш капитан сам будет следить за состоянием пушек и за тем, чтобы у вас хватало матросов.

Чем быстрее и подвижнее суда сопровождения, тем меньше риск, что вас ограбят.

11.6 Содержание и ремонт

Пока караван идет по торговому пути, корабли будут подвергаться обычному износу. Вы можете решить, в каких городах пользоваться верфью для ремонта. Эта опция включена по умолчанию в первом городе пути.

Если вы включите в караван корабли сопровождения, они также могут получить повреждения или потерять пушки, матросов и боеприпасы в сражениях. Задействуйте опцию "Ремонт", если вы хотите, чтобы капитан сам обеспечивал ремонт всех кораблей сопровождения. Это означает, что капитан в каждом городе будет проверять, имеется ли на кораблях сопровождения достаточное количество пушек, боеприпасов и абордажных сабель.

Капитан также будет следить, чтобы на каждую пушку приходилось по два человека. Такого количества достаточно, чтобы отпугнуть потенциальных противников, при условии, что у вас хватает места для пушек.

ПОДСКАЗКА

Пока корабль стоит на ремонте, команда получает увольнение на берег, отчего ее боевой дух повышается.

11.7 Обзор торгового пути в журнале

Журнал предоставляет вам идеальный обзор всех действующих у вас торговых путей. Откройте журнал и нажмите на кнопку с изображением

мешка золота. Это позволит вам оценить, насколько выгодно торгуют ваши караваны.



- 1 Используйте эту полосу прокрутки для выбора торгового пути, который вы хотите рассмотреть.
- 2 Вместимость трюмов на данный момент, города маршрута, продолжительность последнего пути.
- 3 **Торговля:** Общее число покупок и общее число продаж.
Передача: Средняя стоимость товаров, отгруженных на склад и стоимость товаров,

взятых со склада.

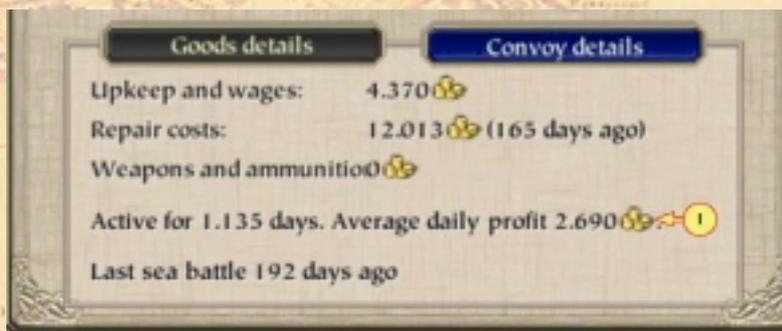
Расходы:

Общие расходы (содержание и зарплата, ремонт, оружие и боеприпасы) .

Баланс:

Торговля + передача и расходы.

- 4 Выбрать караван.



- 1 Средний дневной баланс показывает приблизительную дневную прибыль, которую получил караван.

12 ВЗАИМООТНОШЕНИЯ МЕЖДУ ГОСУДАРСТВАМИ

12.1 Война и мир

В период, когда происходит действие игры, державы постоянно колеблются между миром и войной. Обратите особое внимание на меняющиеся отношения между двумя нациями. Например, если одна страна выдает вам каперское свидетельство против другой, то оно потеряет силу, как только враждующие нации заключат мир. Если же вы продолжите свои нападения, то в лучшем случае это сочтут политическим промахом.

Другой эффект войны заключается в том, что воюющие державы увеличивают число своих военных караванов и время от времени саботируют города (см. раздел 12.4: Каперские свидетельства).

12.2 Сила нации

Каждая нация использует военные караваны для защиты вод вокруг своих городов. Обычно у нации имеется примерно по одному военному каравану на город, соответственно военная мощь этой нации имеет значение "нормально".

Однако когда начинается война, военных караванов у нации становится больше, и ее сила возрастает до "сильно". Скорость, с которой нация вооружается в начале войны, зависит от того, как много караванов она недавно потеряла.

Вы можете влиять на силу нации следующим образом:

- Вы можете ослабить страну, отслеживая и уничтожая ее военные караваны. Но учтите, что сначала лучше обзавестись каперским свидетельством.
- Вы можете усилить страну, передав один или более своих караванов вице-королю.

ПОДСКАЗКА

Силу державы можно в любое время проверить в хронике в графе "Нации". Там же указано и количество военных караванов на данный момент.

12.3 Вице-короли и захват городов

Во время войны вице-король может поручать вам захватывать вражеские города и передавать их в его распоряжение. Здесь есть всего одно затруднение: у нации вице-короля должно быть достаточное число

военных караванов, чтобы защищать новоприобретенные города. К тому же, вражеская нация не должна быть слишком сильной.

Прежде, чем вице-король поручит вам захват городов, должны быть соблюдены следующие требования:

- Государство вице-короля должно находиться с другим государством в состоянии войны.
- Вражеская нация должна быть "слабой", то есть у нее не должно быть много военных караванов.
- Нация вице-короля должна быть "сильной", то есть иметь много военных караванов.

12.4 Каперские свидетельства

Во время войны губернатор может выдать вам каперское свидетельство против враждебной нации. Это означает, что вы официально на стороне державы губернатора - вы можете нападать на караваны и города, принадлежащие державе-противнику и не считаться пиратом.

Это значит:

- Каждый раз, когда вы берете на бордаж или топите вражеское судно, в той стране, которая выдала вам каперское свидетельство, ваша репутация повышается.
- То же самое случается, когда вы атакуете вражеский город.
- Ваша репутация падает у той страны, против которой вы сражаетесь, но остается прежней у всех остальных держав.

ПОДСКАЗКА

Будьте осторожнее, когда нападаете на нацию под защитой каперского свидетельства. После окончания войны у вас могут быть серьезные неприятности!

Государство, которому вы доставили неприятности, по окончании войны может начать на вас охоту. Однако если вы решитесь защищаться и захватите и/или потопите ее корабли, это будет расценено как пиратство, поскольку у вас больше не будет каперского свидетельства. Пиратство с вашей стороны серьезно портит вашу репутацию во всех странах! И все-таки вы можете защитить свою репутацию, заставляя вражеские корабли отступить или избегая боя.

12.5 Пираты-каперы

Обычный военный караван в военное время может стать пиратским. У пиратов-каперов, которые командуют такими караванами, есть лишь одна цель: устроить диверсию во вражеском городе!

У пирата-капера есть широкий выбор средств саботажа. Он может

напасть на город, уничтожить запасы, подбить рабочих на забастовку и многое другое (подробнее о диверсиях вы можете узнать из раздела 5.3: Города).

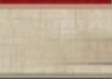
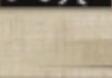
Если вам удастся застать разбойника на месте преступления, вы можете напасть на его караван. Когда вы будете брать корабль капера на бордаж, у вас будет возможность сразиться с ним на дуэли (см. раздел 5.7: Дуэли) и взять в плен. За плененного капера можно получить выкуп у губернатору той державы, которая его послала.

Впрочем, караван пирата-капера вместе с ним самим можно просто уничтожить.

12.6 Пираты

Активные пираты



Known pirates				
	1	Reward	Active for	Hideout
	2	0	25. Feb. 1606	known
Nicholas Brown				
	1	Reward	Active for	Hideout
	1	0	23. Feb. 1606	known
Captain Dulaien				
	1	Reward	Active for	Hideout
	1	0	22. Feb. 1606	known
Christopher Condent				
	0	Reward	Active for	Hideout

1 Это пират, нанятый игроком. Доля добычи показывает, сколько пирату удалось наградить. Чтобы получить свою долю награбленного, вы должны встретиться с пиратом в таверне.

2 Это знаменитый пират, у него 7 кораблей, поделенных на 3 каравана. Если вы уничтожите караван пирата, то получите награду. Она отображается здесь и может быть получена у любого губернатора.

Пиратские логова

По всему Карибскому морю, пираты из своих логов нападают на торговые караваны.

Пираты боятся военных караванов и предпочитают держаться в слабо защищенных водах.

Пиратский караван возвращается в логово, чтобы выгрузить добычу, а также когда слишком сильно пострадал, и не может больше плавать. Каждый раз после выгрузки добычи логово становится больше, и в нем может разместиться больше кораблей и караванов.

Охота на пиратов

К счастью, вы можете бороться с пиратами, выслеживая их караваны. Это благотворно влияет на вашу репутацию во всех странах. К тому же вы получаете щедрую награду. Хроника сообщает вам, какие пираты сейчас активны и сколько денег вы уже получили в качестве наград. Чтобы получить очередную награду, просто нанесите визит губернатору.

Уничтожение пиратской шайки

Когда пиратское логово слишком разрастается, его можно обнаружить. После этого вы можете напасть на логово и положить конец целой шайке во главе с известным пиратом. Обнаруженные пиратские логова показываются на морской карте подобно городам. Вы можете нападать на логова так же, как и на города.

Если вы щелкните левой кнопкой мыши по логову пиратов, вы увидите информацию о кораблях и караванах, которые сейчас находятся в море или стоят на якоре. Если пиратские корабли бегут, когда вы нападаете на их логово, то рано или поздно они найдут себе новое укрытие.

ПОДСКАЗКА

Вы можете найти убежища пиратов, следуя за их кораблями. Хотя это не всегда срабатывает.

13 РЕПУТАЦИЯ И ЗВАНИЯ

13.1 Ваша репутация в государствах

Ваша репутация в стране может расти или падать в зависимости от того, как вы ведете себя по отношению к этой стране. Репутация может пройти 4 уровня роста:

Дружелюбно	Это самый высокий уровень. Вы покупаете товары и корабли в городе по самым лучшим ценам. Только на этом уровне вы можете посетить вице-короля.
Нейтрально	Этого уровня достаточно для встречи с важными людьми в городе (губернатор, главный архитектор и т.д.)
Непопулярно	Вас терпят, но цены кусаются.
Враждебно	Вы не можете больше входить в порты, принадлежащие этой нации (но можете прокрадываться в них; см. раздел 8.2: Тайная швартовка). Военные караваны этой державы будут пытаться напасть на вас.

Рост репутации

Следующие действия могут благотворно сказаться на вашей репутации:

- Торговля.
- Жертвование денег генералу или церкви.
- Организация пира.
- Уничтожение или взятие на абордаж пиратского судна.
- Уничтожение защитных башен в пиратском логове.
- Успешное завершение задания губернатора или вице-короля.
- Взятие на абордаж или уничтожение вражеских кораблей при наличии каперского свидетельства (см. раздел 12.4 Каперские свидетельства).
- Подкуп губернатора.

Падение репутации

Следующие действия могут уронить вашу репутацию у страны:

- Покупка дефицитных товаров в городе (см. раздел 9: Торговля).
- Нападение на караваны и города (исключение: каперские свидетельства, см. раздел 12.4: Каперские свидетельства).

Ничто не длится вечно

К несчастью, со временем нации забывают все, что вы для них сделали. Это означает, что рано или поздно ваша репутация вернется к "Нейтрально", если вы снова не докажете приверженности этому народу.

С другой стороны, даже если вы имеете репутацию "Враждебно" или "Непопулярно", со временем она все равно станет "Нейтрально", поскольку страна простит вам ваши грехи.

ПОДСКАЗКА

Для того, чтобы немного облегчить вам жизнь в самом начале игры, ваша репутация начинает постепенно падать только после того, как вы получите звание "Матрос".

13.2 Звание

Игру вы начинаете "Юнгой", что означает, что вам еще предстоит набраться опыта. Ваше звание растет по мере того, как вы накапливаете имущество. Вас не могут понизить в звании.

В журнале, в графе "Успехи", вы можете посмотреть, когда вы достигнете следующего звания. Также вы можете посмотреть на синюю шкалу, которая расположена в нижней части экрана над окном выбора.

Каждый раз, когда ваш капитал возрастает, полоска на шкале движется вправо. Когда шкала заполняется, вас повышают в звании.

Вы можете проверить, сколько вам осталось до следующего звания, наведя указатель мыши на синюю шкалу.

По мере роста вашего звания, вы можете контролировать все большее число караванов и покупать больше лицензий на строительство в городах. В самом начале игры вы можете владеть лишь одним караваном и одной лицензией, но по мере того, как ваше звание будет повышаться, эти цифры увеличатся.

Ваше звание также влияет на задания и поручения, которые вам будут давать.

14 ВАШИ ЛОГОТИПЫ

В меню настроек вы можете выбрать логотип, который хотите использовать в игре. Он будет отображаться на флагах и парусах ваших кораблей. Вы также можете сменить логотип в любой момент игры (но новый логотип вы увидите только после того, как вы перезагрузите игру или начнете ее снова).

Если вас не устраивают логотипы, предлагаемые игрой, вы можете изменить их или создать свой собственный. Для этого вам понадобится графический редактор.

Ваши логотипы нужно сохранять в директорию "\Logos". В ней вы также найдете образец, который сможете менять, как вам захочется. Все логотипы из данной директории автоматически становятся доступны в игре (в разделе "Игровой процесс" меню настроек), при условии, что они имеют надлежащий формат. Логотипы должны иметь размер 96x64 пикселей и быть выполненными в 24-битном цветовом формате (16,7 миллионов цветов). Логотипы нужно сохранять в разрешении BMP (bitmap). Белый цвет считается игрой прозрачным.

15 ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Прежде чем обращаться за помощью в техподдержку, попробуйте проделать следующие операции:

1. Прочитать ReadMe и выяснить, удовлетворяет ли конфигурация вашей машины минимальным системным требованиям игры.
2. Скачать с сайта <http://www.akella.com> патч для игры (если он есть)
3. Отключить антивирусные программы.
4. Отключить EAX в звуковых настройках игры.
5. Установить DirectX, находящийся на диске с игрой.
6. Установить последние драйверы для вашей видеокарты.

Последние драйверы для видеокарт можно скачать с сайтов:

ATI Technologies, Inc. <http://www.atitech.ca>

NVIDIA <http://www.nvidia.com>

7. Для Windows 2000 и Windows XP установить последние сервис-паки. Для Windows 98 может помочь установка последней версии Internet Explorer

Если все вышеперечисленное не помогает, напишите письмо в отдел техподдержки по адресу support@akella.com.

В письме сообщите полное название игры, и, если знаете, номер версии игры (билд).

Как можно более полно опишите возникающую проблему (если игра вылетает или зависает, то в какой именно момент или при каких действиях и т.п.).

Заархивируйте и вышлите нам "сэйв-гейм" (сохраненную игру) сделанную незадолго до встреченной проблемы, чтобы сотрудник техподдержки мог быстро с ней ознакомиться!

Если игра при вылете выдает какие-либо сообщения, пожалуйста, приведите их полностью.

Если игра пишет лог-файл и вы знаете, что это такое и где его найти, пожалуйста, пришлите также и его.

ВНИМАНИЕ!!! К письму обязательно прикрепите файл dxdiag.txt с компьютера, на котором возникли проблемы с игрой (для создания этого файла откройте меню "Пуск" (Start), выберите пункт "Выполнить" (Run), наберите в нем "dxdiag" и в появившемся окне нажмите кнопку "Сохранить все сведения" (Save all information).)

Без информации, содержащейся в файле dxdiag.txt, мы вряд ли сможем помочь вам!

16 СОЗДАТЕЛИ

**Дизайнер и
руководитель
проекта**
Daniel Dumont

**Ведущий
программист**
Bernd Ludewig

**Руководитель
группы по
контролю качества**
Lars Berenbrinker

Программисты
*Игровой процесс и
задания*

Peter Grimsehl

Экран города

Boris Fornefeld

*3D-графика и
спецеффекты*

Michael Kopietz

Stephan Hodes

Морские сражения

Bernd Ludewig

Сражения на суше

Thorsten Bentrup

Интерфейс

Ralf Rüdiger

Графика
*Технические
разработки*

Mark Külker

Аниматоры

Marco Zeugner

Christian Fischer

Andreas Jupe

Дизайн игры
Дизайн городов
Sebastian Neuhaus

Задания

Peter Grimsehl

Daniel Dumont

Sebastian Neuhaus

*Дополнительный
дизайн*

Björn Lilleike

Исторические тексты
Claus Fritzenkötter

**Музыка и звуковые
эффекты**
Звук

Dag Winderlich

Henrik Hobein

Музыка

Yanco

Запись голосов

M&S Music

Контроль качества

Игровой процесс

Sebastian Neuhaus

Roman Grow

Jörg Beilschmidt

Jan Langermann

Dirk Niestadtkötter

Ramses Schiller

Nils Grüne

Denis Rehbock

Техническое

обеспечение

Markus Reiser

Руководитель бета-

тестирования

Torsten Allard

Ассистенты

Daniel Balster

Matthias Süß

Bastian Clarenbach

Локализация

Mirko Worsley

Alan Wild

**Вступительный
ролик**

MBA Studios

Markus Baader

Andras Kavalecz

**Дизайн руководства
и упаковки**

Обложка

Jürgen Venjakob

Alan Wild

Текст

Daniel Dumont

Редактор
Alan Wild

**Технический
директор**
Kay Struve

Продюсер
Holger Flöttmann

**Руководитель отдела
маркетинга**
Christian Franke

**Директор по
международному
маркетингу**
Roger Swindells

**Менеджер по
международным
связям**
Alan Wild

**Особая
благодарность...**

...участникам
форумов игры 'Порт-
Рояль', из чьих идей и
предложений и
родилась вторая
часть этой игры.

...бета-тестерам игры
'Порт-Рояль 2',
которые без усталости
работали над
проектом во время
открытого бета-
тестирования.

Благодарим тестеров
Nicole Jeannette
Pescher, Don Geraldo
и ВМР за логотипы,
которые они
прислали.

УПРАВЛЕНИЕ И ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ

Левая кнопка мыши (ЛКМ)

Щелчок по каравану
по одиночному кораблю или гавани
по зданию
по символу города (морская карта)

Выбрать караван
Показать свободные корабли
Войти в здание
Войти в город

Правая кнопка мыши (ПКМ)

Щелчок по мини-карте/морской карте
- с зажатой клавишей "CTRL"
по пришвартованному каравану
по гавани

Отправить выбранный караван
Задать точку
Обмен с выбранным караваном
Перемещение судов

Колесико мыши

Вид города/морского сражения
В списках

Приблизить/удалить
Прокручивать

В городах

Backspace
R
ремонт
H
B
W
G
L
M
P
J

Выйти из города
Направить выбранный караван на

Доки
Главный архитектор
Верфь
Губернатор
Склад
Рынок
Таверна
Церковь

Сражения на море

ЛКМ
ПКМ
1, 2, 3
4

Дать бортовой залп
Выбрать курс
Выбрать снаряды
На abordаж!

Сражения на суше

ЛКМ
ПКМ
1...0

Выбрать юнит
Отдать приказ
Выбрать юнит

Общие

ESC
Пробел
Shift
Caps Lock
центрирование
Кнопки стрелок

Закрывать диалог/открыть меню настроек
Включить ускорение
Переход к каравану
Включить/отключить постоянное
Перемещение окна

Ctrl + 1...0
1...0
TAB

+/-
F5

Print screen

Диалоги

C
N
K
Ctrl
ПКМ

Сохранить выбранный караван
Найти сохраненный караван
Выбрать следующий караван в городе/на морской карте
Изменить скорость игры
Быстрое сохранение (недоступно в бою)
Сохранить скриншот

Открыть хронику
Открыть журнал
Открыть список караванов
Размер партии в окне торговли
Закреть диалоговое окно

© Компания "Акелла", 2004 г. Все права защищены.