



Пираты Карибского Моря



Создание и развитие персонажа

В игре вам не задан образ персонажа. Вы можете создать его сами по ходу игры. Ваш персонаж будет получать опыт, развивать умения и приобретать новые способности, которые позволят вам сделать персонажа таким, каким вы хотели бы его видеть. От того, как ваш персонаж будет себя вести в игре, будет зависеть реакция других персонажей на вас.

Как только вы наберете достаточно опыта, ваш ранг поднимется, и вы получите дополнительные очки умений и способностей, которые вы можете распределить так, как считаете нужным.

Опыт и Ранги

В начале игры, вы – капитан первого ранга. С набором опыта, вы будете продвигаться по заранее определенной карьерной лестнице. Чем выше ваш ранг, тем большие корабли вам доверяют. Каждый следующий класс кораблей требует повышения вашего ранга на две ступени, прежде чем вы сможете на них плавать.

Вы можете зарабатывать опыт разными путями. Главным способом являются морские баталии и рукопашные схватки. Обратите внимание на то, что опыт подсчитывается в зависимости от проявленной вами в бою отваги и умения - вы заработаете гораздо больше опыта, если победите более сильного противника. Кроме того, вы можете зарабатывать опыт путем выполнения различных заданий по ходу игры.

Способности

У вашего персонажа есть 10 различных способностей, которые вы можете развивать. У каждого умения есть свои определенные преимущества, которые так или иначе повлияют на ход вашей игры. Вы можете повышать способности вашего персонажа двумя путями:

- Вы можете зарабатывать опыт сами, повышать свой ранг, и получать очки, которые вы можете потратить на развитие любого из умений или приобретение способностей.
- Вы можете отыскивать и нанять опытных офицеров, чьи способности превышают ваши - пока они в вашей команде, они поднимают ваши умения до своего уровня.

Авторитет

От вашего авторитета зависят, например, размер жалования, которое вам придется платить команде, вероятность мятежа, найм офицеров, а также многое другое.

Фехтование

Искусство рукопашного боя важно для каждого капитана, так как вопрос выживания за частую связан с умением орудовать мечом. Это умение повышает эффективность владения клинком и пистолетом. Чем лучше развито умение, тем сильнее каждый ваш удар и тем точнее каждый выстрел.

Навигация

От вашего умения управлять кораблем зависит его маневренность и скорость, а эти характеристики зачастую решают исход схватки - тот, кто быстрее, диктует дистанцию боя и может сбежать, если что-то пойдет не так.

Меткость

Точность стрельбы из пушек – одно из важнейших умений капитана. Каждое очко, добавленное к этому умению, повышает точность ваших залпов на 10%.

Орудия

Это умение отвечает за скорость перезарядки ваших пушек. Каждое очко, добавленное к этому умению, уменьшает время перезарядки на 5%. Чем меньше времени вы тратите на перезарядку, тем меньше вам придется маневрировать, уклоняясь от вражеских ядер, и тем больше выстрелов вы успеете сделать. Кроме того, это умение повышает координацию ваших артиллеристов - при высоких значениях вместо разрозненных очередей ваши пушки будут выдавать слитный залп, уничтожающий все на своем пути.

Абордаж

Это умение определяет расстояние, с которого вы можете взять на абордаж вражеское судно. Каждое очко, вложенное в это умение, увеличивает максимальное расстояние абордажа на 5%.

Починка

Это умение позволит вам производить частичный ремонт парусов и корпуса корабля прямо в море. Если умение не развито вообще, вы не сможете производить ремонт. Чем сильнее оно развито, тем большую часть повреждений команда сможет починить сама.

Торговля

Благодаря этому умению вы сможете покупать товары дешевле, а продавать дороже. Каждое очко, вложенное в это умение, даст вам прибыль скидку в 5% при покупке товаров, и дополнительную прибыль в 5% при их продаже.

Защита

Этим умением позволяет вам снизить потери среди команды во время морского боя. При развитом искусстве защиты команда прячется от вражеских пуль и ядер, быстрее тушит пожары на корабле. Потери экипажа в бою снижаются на 5% за каждое очко, вложенное в это умение.

Удача

Удачу нельзя объяснить, и лишь немногие могут похвастаться, что поймали ее. Удача может помочь практически в любом деле, начиная от азартных игр и кончая рукопашной.

Способности

Способности – это дополнительные знания в определенных областях. Они могут оказывать как временное, так и постоянное влияние на вашего персонажа.

Репутация

По мере прохождения игры вы можете найти себе друзей и нажить врагов. Ваша репутация может изрядно пострадать, если вы будете убивать невинных или предавать своих союзников. Конечно, не все в курсе вашей репутации, но ваша команда, в конце концов, узнает все, и им может не понравиться то, что они узнают. Некоторые могут вообще не захотеть с вами общаться только из-за вашей плохой репутации. Это может стать серьезной проблемой, особенно если вам нужна помощь человека, который вас знать не желает.

Корабли

Корабль для игрока – это половина персонажа. Он настолько же необходим, как и сам капитан. Корабли подразделяются на классы. Корабли высшего, первого класса – это самые большие корабли, доступные в игре, их трюмы самые вместительные, команды - самые большие, и на них можно установить самые тяжелые пушки. В то же время они наименее маневренные. Корабли низшего, седьмого класса включают в себя самые легкие, слабо вооруженные, но наиболее маневренные суда. В начале игры у вас будет корабль шестого класса. С получением опыта ваш ранг будет расти, и вы можете управлять кораблями классом выше.

Экипаж

У каждого капитана, разумеется, должна быть своя команда, чтобы управлять кораблем. У каждого корабля есть свои верхний и нижний лимиты на количество матросов. Верхний лимит – максимальное число людей, которое может взять на борт корабль. Нижний – минимальное количество людей, необходимых для управления кораблем. Если во время боя погибают члены экипажа, то маневренность корабля и скорость перезарядки пушек падает.

Пушки

Пушки – единственное наступательное оружие корабля, не считая взятия на бордаж. Чем тяжелее пушки, тем дальше они стреляют, и тем больший наносят урон. Пушки нельзя повредить во время боя. Время перезарядки пушек зависит от умения капитана, офицеров и матросов. Существует множество пушек, различающихся по весу и типу.

Снаряды

В игре существует четыре типа пушечных снарядов: ядра, картечь, кннпеля и бомбы. Они сильно различаются по применению и по цене.

- Ядра

Ядра наносят средние повреждения корпусу вражеского корабля, и низкие - команде и парусам, но зато имеют максимальную дальность полета и достаточно дешевы.

- Картечь

Картечь состоит из маленьких свинцовых шариков. Используется для истребления вражеской команды. Особенно эффективна при попадании на палубу. Картечь имеет наименьшую из всех снарядов дальность.

- Бомбы

Бомбы - наиболее дорогой тип снарядов. Снабженные запалом и пороховым зарядом, и взрываются при попадании в корабль, нанося большой урон корпусу и команде. Дальность полета у них несколько меньше, чем у ядер.

- Книппеля

Книппель состоит из двух чугунных шаров, скрепленных вместе цепью или жесткой перемычкой. Книппель вращается во время полета, спутывая и разрывая снасти и паруса. Книппеля практически бесполезны при попадании в корпус, и имеют среднюю дальность полета.

Скриншоты интерфейса игры

В игре существует множество диалоговых окон, в которых содержится вся необходимая информация. Вызвать эти окна вы можете в любой момент, нажав на клавиатуре R.

Персонаж



В окне с характеристиками своего героя вы можете посмотреть вашу репутацию, здоровье, ранг, уровень опытности, сколько еще опыта нужно накопить для получения следующего ранга, а также количество золота, которым вы располагаете. Это же меню используется для распределения очков умений и способностей. Для того, чтобы перейти к списку способностей, нажмите кнопку "Способности". Помните, что добавив очко к какому-нибудь умению, или приобретя новую способность, отменить эти изменения вы уже не сможете.

Корабль



Существует также окно с параметрами вашего корабля, в котором вы можете в деталях прочитать про каждую из его частей. Кроме того, вы сможете получить столь же подробную информацию о кораблях ваших союзников.

- Скорость корабля – максимальная скорость, которую способен развить корабль.
- Скорость разворота – маневренность корабля.
- Максимальный экипаж – максимальное число людей, которое корабль способен взять на борт.
- Минимальный экипаж - минимальный экипаж, необходимый для полноценного функционирования корабля.
- Нынешний экипаж – число людей на борту
- Максимальная вместительность – максимальное количество груза, которое корабль может взять на борт.
- Максимальный калибр – максимальный калибр пушек, которые можно установить на корабль.
- Число пушек – количество пушек, которое можно установить на корабль.
- Урон – степень повреждений корпуса и парусов корабля.

Вы можете посмотреть умения капитана каждого корабля, выделив корабль и нажав "Пробел". Если вы после этого выделите название корабля и нажмете "Пробел", вы сможете переименовать корабль.

Трюм



Окно трюма позволит вам посмотреть груз вашего корабля, а также кораблей союзников или конвоя. Выделите интересующий вас груз, и нажмите "Пробел", чтобы вызвать информацию о нем.

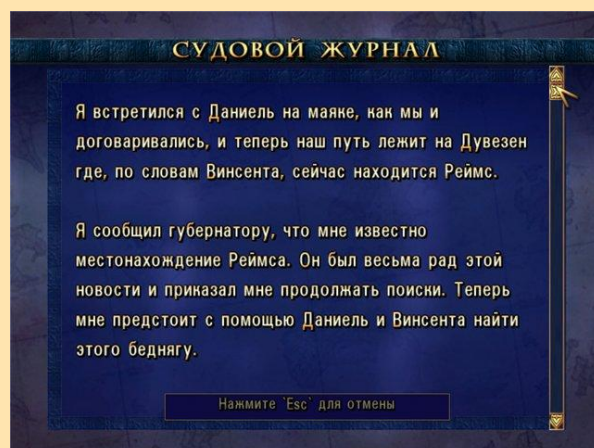
Пассажиры



В течение игры вам могут попадаться персонажи, которые хотели бы присоединиться к вам. Это могут быть люди, с которыми вы разговаривали в городах или те, которых вам необходимо взять с собой для завершения миссии. Одновременно, вы можете взять с собой на корабль восемь человек. Трех из них вы можете сделать офицерами на своем корабле. Выбранные в качестве офицеров персонажи будут сопровождать вас на суше и драться с вами плечом к плечу. Офицеры зарабатывают опыт точно также как и вы, поэтому вам предстоит развивать и их.

Добавив кого-либо в список пассажиров, персонаж появится в верхней части диалогового окна «пассажиры». Для того, чтобы назначить пассажира офицером, выделите свободное офицерское место и нажмите "Пробел". Далее, выберите портрет пассажира, которого вы хотели бы сделать офицером и нажмите "Пробел" еще раз. Для того, чтобы убрать персонажа из списка офицеров и отправить обратно в пассажиры, выберите нужную иконку и нажмите "Пробел". Далее, выделите кнопку "Сместить офицера" внизу окна, и нажмите "Пробел". Некоторые персонажи могут автоматически назначаться вашими офицерами в ходе некоторых заданий, и их нельзя будет удалить приведенным выше способом. Они покинут вас только в случае смерти или выполнения задания.

Список заданий



В списке заданий содержатся все задания, за которые вы взялись на данный момент. Под заголовком каждого задания описаны ваши успехи по достижению поставленной цели, или же информация, которую вам удалось собрать в ходе выполнения задания. Незаконченные миссии показаны в верхней части списка, отмеченные знаком вопроса. Завершенные задания остаются внизу, отмеченные галочкой.

Сведения о торговле



В этом окне будут указываться импортные, экспортные и контрабандные товары для каждого острова, на котором вы побывали. Это позволит вам быстро отыскать информацию о том, где можно купить нужный товар подешевле или продать подороже.

Занятие контрабандой может привести к вашей гибели, если вы не будете осторожны и удачливы. Купить контрабандные товары в обычных магазинах на островах невозможно, вам придется поискать людей, торгующих подобными вещами. Продать их еще сложнее - вам придется найти контрабандистов, готовых купить ваш товар.

Если вы нашли их, то вам предложат наладить обмен на тихом, отдаленном берегу острова. Если вы решитесь на сделку, то вам придется подплыть туда, куда вам укажут, причалить и сойти на берег для встречи с контрабандистами. Они предложат вам цену за каждую контрабандную вещь. Если вы откажетесь, они могут разозлиться и попытаться вас убить.

Отношения



В этом окне вы сможете посмотреть статус своих отношений с каждой из шести сил архипелага. Перекрещенные пистолеты или сабли обозначают враждебные отношения, две кружки, наоборот, означают дружелюбие, а щиты - нейтралитет.

Вещи



Все личные вещи, которые вы имеете при себе, находятся здесь. Выделив интересующую вас вещь, вы увидите ее краткое описание под ее изображением. Если выбранная вещь – оружие или подозрная труба, вы можете экипировать или снять ее, нажав внизу кнопку "Взять" (если вещь не экипирована) или "Убрать" (если вещь экипирована).

Море

Открытое море предоставляет вам огромное количество возможностей ввязаться в бой с другими кораблями, в одиночку или в составе конвоя. Различия между кораблями, командами, капитанами и их умениями позволяют создать бесконечные возможности для морских приключений.

Жизнь на суше

В игре существует восемь больших островов, на которых вы найдете множество разнообразных локаций. Города, джунгли, пляжи, пещеры, подземелья, заброшенные шахты, пиратские поселки - все эти места создают огромный, богатый возможностями игровой мир, в котором вы проведете не одну бессонную ночь.

Острова

На карте изначально видны все существующие в игре острова и их названия.

Города

Города служат центром игровых событий для каждого из восьми больших островов. Города игры населены огромным количеством персонажей, с которыми вы сможете поговорить. Все они - живые люди, все они по-разному к вам относятся - кто-то лучше, кто-то хуже, а некоторые могут даже попытаться вас убить. По большей части именно в городах вы будете общаться с людьми, получать задания, ввязываться в авантюры, торговать, нанимать команду, надираться в таверне, чинить, продавать или покупать свои корабли.

Дикая местность

Дикие, неосвоенные человеком места, лежащие за стенами городов, кишмя кишат опасностями и приключениями. В непролазных джунглях, на пустынных пляжах и в темных пещерах вы найдете множество противников, сила которых будет зависеть от ранга вашего персонажа. Само собой, сокровищ за пределами городов тоже припрятано немало.

Подземелья

В подземельях, заброшенных шахтах, пещерах, и прочих темных, сырых и мрачных местах внимательный игрок сможет найти сокровища, оружие, а так же множество других полезных предметов, а случайно расставляемые пираты, контрабандисты и мертвецы постараются всячески этому помешать.

Форты

Обычно в форты заходить нельзя, но если у вас хватит наглости напасть на город, вам придется сначала захватить форт, который его охраняет. Сражения с фортами и их гарнизонами - одни из самых сложных и опасных в игре.

Перемещение по городу

Вы можете использовать Быстрое Меню для быстрого перемещения между основными достопримечательностями города. Для этого вызовите меню нажатием на "Enter", и выберите иконку нужного вам места - это могут быть магазин, верфь, таверна, порт или резиденция губернатора (если она есть в этом городе). Если вы решите прогуляться по городу пешком, то вывески помогут вам найти нужный дом. На резиденциях губернаторов вывесок нет, но пропустить их довольно трудно - это всегда самое большое здание в городе. Если вы заблудились, спросите дорогу у горожанина или стражника.

Диалог



Подойдя к персонажу и нажав на пробел (если он в этот момент не дерется с кем-нибудь), вы можете начать диалог с ним. Используйте стрелки клавиатуры, для прокрутки текста и выбора вашего ответа. Из разговоров с персонажами вы можете почерпнуть новости, задания, и много полезной информации об архипелаге и его обитателях. Из диалогов с персонажами также запускаются различные вспомогательные меню. Например, если вы в разговоре предложите торговцу показать вам свой товар, запустится интерфейс торговли.

Верфь

Интерфейс верфи позволяет вам починить корпус и паруса вашего корабля и кораблей ваших офицеров. Вы также можете продать свой корабль или купить новый.

Класс кораблей, которые продает верфь, зависит как от характеристик вашего персонажа, так и от конкретной верфи - далеко не каждая верфь может позволить себе постройку больших кораблей.

Верфь - Орудия

В этом интерфейсе вы можете заменить орудия, установленные на кораблях вашей эскадры. Тип орудий, которые можно установить на корабль, ограничивается его классом. Чем выше класс корабля - тем тяжелее пушки, которые на него можно поставить.

Таверна - Найм команды

Найм команды - важное дело для любого капитана. Нормальное функционирование корабля требует постоянного притока матросов из-за потерь в штормах и боях. В большинстве таверн вы можете нанять команду, поговорив с трактирщиком. Из интерфейса наймы вы можете выбрать корабль, на который вы будете нанимать команду, и проверить моральный дух вашей команды. Стоимость найма зависит как от ваших отношений с местным правительством, так и от умений и репутации вашего персонажа.

Магазин/Торговля предметами



В магазине вы можете продавать и покупать товары. Интерфейс покажет вам, сколько стоит товар и сколько места он займет в вашем трюме. Интерфейс торговли предметами (доступен как в магазине, так и у уличных торговцев) позволяет вам покупать и продавать сокровища, драгоценности и разнообразные полезные вещи - оружие, подзорные трубы, зелья, и т.д.

В игре существует множество разных товаров, цены на которые могут сильно колебаться от острова к острову (за исключением оружейных зарядов), что позволит вам при желании заняться весьма прибыльным делом - морской торговлей.

Вот список некоторых из доступных в игре товаров, их веса и средней цены:

- Книппели
- Картечь
- Бомбы
- Ядра
- Шоколад
- Сахар
- Вино
- Лен
- Ром
- Табак
- Кофе
- Красное дерево
- Пшеница
- Черное дерево
- Доски
- Парусина

* Одна единица этих товаров в магазине равняется 20-ти зарядам.

** Тес и парусина - особый вид товаров. Их наличие в трюме позволяет чинить корабль в море (при наличии соответствующего умения у вашего персонажа). Тес необходим для ремонта корпуса, а парусина - для починки парусов.

Бой на суше

Учитывая большое количество пиратов, бандитов и просто негодяев, населяющих архипелаг, по ходу игры вам придется регулярно обнажать клинок. Боевая система игры позволяет вам использовать клинок ударов и блоков в ближнем бою, и пистолет для стрельбы.

Красная полоска над портретом вашего персонажа внизу экрана - это индикатор здоровья вашего персонажа, и в бою с нее не стоит спускать глаз. Количество повреждений, наносимых в бою одним персонажем другому, при удачном попадании отображаются над жертвой в виде цифр. Повреждения, которые ваш персонаж способен нанести противнику, а также вероятность попадания при стрельбе из пистолета, зависят от умения "Фехтование". Высокие ранг и удача также весьма благотворно влияют на эффективность вашего персонажа в бою.

Изначально ваш персонаж может использовать только однозарядные пистолеты, но, приобретая соответствующие способности, он сможет использовать также двух- и четырехзарядные пистолеты.

Офицеры

Верные офицеры жизненно важны для капитана - они усиливают ваши способности, дерутся бок о бок с вами в рукопашной, и командуют кораблями вашей эскадры. Обычно офицеров, ищущих работу, можно встретить в тавернах архипелага, но иногда они встречаются и в более экзотических местах. Офицеры - ваш ключ к успеху, особенно на ранних этапах игры, когда ваш герой еще слаб и беден.

Офицеры имеют все те же умения и способности, что и ваш персонаж, и точно так же получают очки опыта, хотя и в меньшем объеме. Для того, чтобы распределить очки умений и способностей офицерам, на экране персонажа используйте стрелки рядом с его именем, чтобы переключаться между вашим персонажем и офицерами.

С офицерами можно обмениваться предметами - например, давать им новое оружие. Для этого встаньте перед офицером, и выберите в быстром меню команду "Обмен". Офицер сам выберет лучшее оружие из того, что вы ему дадите.

Предметы

По ходу игры вам встретится множество разнообразных предметов, например: драгоценные камни, сокровища, мечи, сабли, шпаги, пистолеты, зелья и эликсиры. Некоторые из них можно продать за большие деньги, другие же могут оказаться весьма полезны для вашего персонажа - например, зелья, восстанавливающие здоровье.

Жизнь на море

Основы управления кораблем

Управлять кораблем не так сложно, как может показаться с первого взгляда. Парусные суда используют для движения ветер, поэтому, чем сильнее дует ветер, тем быстрее движется корабль. Направление ветра относительно вашего корабля указывает стрелка на компасе, поэтому для достижения максимальной скорости вам нужно так повернуть корабль, чтобы ветер дул вам точно в корму (стрелка в этом случае будет указывать на север). Старайтесь никогда не плыть против ветра - в этом случае ваша скорость будет минимальна.

В управлении парусами тоже нет ничего сложного - вы можете убрать их или поднять в две позиции - Полные паруса или Боевые паруса. На Боевых парусах скорость корабля ниже максимальной, но зато повышается его маневренность, и снижается вероятность попадания вражеских снарядов в паруса. При полных парусах ваш корабль движется быстрее, но его маневренность ниже, чем при Боевых парусах, а вероятность попадания вражеских снарядов в паруса гораздо выше.

Управление кораблем в бою

В режиме вида от третьего лица вы можете отдать команду стрелять, и ваш корабль автоматически выстрелит по любому противнику, находящемуся в зоне поражения ваших пушек. Точность стрельбы и скорость перезарядки пушек зависят от умений "Меткость" и "Орудия".

В режиме вида от первого лица вы сами выступаете в роли артиллериста, и нацеливаете ваши пушки вручную, с помощью прицела. Стрельба в режиме от первого лица требует некоторой сноровки, но кучность огня ваших пушек в этом режиме повышается.

Не забывайте, что пушки жестко закреплены на корабле, и большинство их находится на левом и правом бортах корабля. Соответственно, для того, чтобы одновременно выстрелить по противнику из максимально возможного количества пушек, вам нужно повернуться к нему бортом.

Мини-карта

На мини-карте отображается компас, относительное положение вашего корабля, других кораблей и острова, степень перезарядки и зоны поражения ваших пушек, снаряды, которые вы используете, направление и скорость движения вашего корабля, а также скорость и направление ветра.

Белый силуэт в центре мини-карты - это ваш корабль. Другие корабли отображаются на карте такими же силуэтами, расцветочными в зависимости от их отношения к вам - враги окрашены красным, друзья - зеленым.

Внешнее кольцо вокруг мини-карты - компас, в качестве стрелки которого используется силуэт вашего корабля в центре карты.

Следующее кольцо, разделенное на четыре сектора - индикатор перезарядки ваших пушек. Четыре сектора - это левый и правый борта, нос и корма вашего корабля. Зеленый цвет сектора означает, что пушки этого борта полностью заряжены. Красный цвет сектора означает, что команды перезаряжают пушки. Если сектор не окрашен - значит на корабле недостаточно команды или снарядов, чтобы перезарядить пушки.

Внутреннее кольцо, разделенное на два сектора, и цифры над мини-картой отображают скорость вашего корабля и скорость ветра. Левый сектор и цифры в левом верхнем углу мини-карты - это скорость ветра, а правый сектор и цифры в правом верхнем углу - скорость вашего корабля. Стрелка на мини-карте показывает направление ветра.

Наконец, иконка в правом нижнем углу мини-карты показывает тип снарядов, которым заряжены ваши пушки.

Иконки действия

На море и вблизи островов существует множество действий, которые может произвести игрок, например: abordаж, высадка, обмен грузом. Большинство этих действий могут быть выполнены только при определенных условиях - abordаж, например, будет недоступен, пока вы не подойдете к вражескому кораблю достаточно близко.

Иконки кораблей

Когда вы находитесь в море, в левом нижнем углу экрана отображается иконка вашего корабля, а также иконки всех кораблей вашей эскадры. На каждой из этих иконок есть три полоски, отражающие состояние кораблей. Белая полоска показывает состояние парусов, синяя - количество команды, красная - состояние корпуса. Цифра на иконке означает класс корабля.

С помощью этих иконок вы можете отдавать команды своему кораблю и другим кораблям вашей эскадры. Для этого нужно выбрать иконку корабля, которому вы хотите отдать приказ.

Команды кораблям

- **Атака**

Получив эту команду, корабль выберет себе наиболее удобного противника, и попытается потопить его, используя для этого все имеющиеся в распоряжении снаряды. Он не будет пытаться взять своего противника на абордаж.

- **Защита**

Эта команда заставит дружественный корабль уйти в оборону и ни на кого не нападать.

- **Уплыть**

Получив эту команду, корабль попытается выйти из боя и уплыть как можно дальше от противников. Тем не менее, если противник сумеет его догнать и окажется слишком близко, корабль открывает огонь.

- **Спустить Паруса**

Спустить все паруса и ждать следующей команды.

- **Карта**

Эта команда используется игроком для выхода в карту мира (единственный способ путешествовать между островами). Если рядом с вами есть враждебные корабли, вам придется потопить их или удалиться от них на достаточное расстояние, прежде чем вы сможете выйти в карту.

- **Причалить**

Эта команда становится доступна, когда ваш корабль находится достаточно близко к порту или бухте, где можно причалить.

- **Абордаж**

Для того, чтобы попытаться взять противника на абордаж, вы должны приблизиться к нему, направить свой корабль параллельным курсом, и идти примерно с той же скоростью, что и ваш противник.

- **Доплыть**

Эта команда используется, когда вы хотите быстро доплыть до какого-нибудь объекта - корабля на горизонте, бухты на другом конце острова, и т.д. Не забывайте, что эта команда просто ускоряет время, и если корабль, который вы хотите догнать, быстрее вашего, то по окончании действия команды вы можете оказаться от него еще дальше, чем были.

Карта мира

В реальном мире парусные корабли месяцами плыли от одного острова до другого. В игре путешествия между островами осуществляются с помощью карты игрового мира. На пути вам могут встретиться другие суда и шторма, которые станут видимы на карте вблизи вашего корабля. Их можно избежать, но иногда вражеский корабль или шторм может оказаться быстрее вас, и вам придется выбраться из переделки прежде, чем вы сможете продолжить путешествие на карте мира.

Абордаж

Рано или поздно вы можете захотеть захватить вражеский корабль и его груз целиком - то есть взять его на абордаж. Для этого вы должны приблизиться к нему, направить свой корабль параллельным курсом, и идти примерно с той же скоростью, что и ваш противник. Если вы выполнили эти условия, среди доступных вам команд появится иконка "Абордаж". Некоторые из доступных в игре умений и способностей могут значительно облегчить условия, необходимые для абордажа.

Начав абордаж, вы окажетесь на палубе вражеского корабля, и вам придется сразиться с его командой и капитаном. На больших кораблях вам придется пройти через несколько палуб, чтобы захватить корабль.

На успех абордажа сильно влияет количество команд вашего корабля и корабля противника. Захватить корабль противника, имеющего значительный перевес в количестве команды, очень трудно. Для того, чтобы проредить команду противника перед абордажем, используйте картечь.

Грабеж



После победы в абордажном бою появляется интерфейс грабежа. Он позволяет вам перемещать товары из трюма захваченного корабля в свои, и наоборот. Вы также можете заменить свой корабль на захваченный, и перемещать матросов с одного корабля на другой. Если у вас есть офицеры, вы можете назначить одного из них капитаном на захваченный корабль, и он будет плавать в составе вашей эскадры, подчиняясь вашим приказам.

Захват города

Если у вас есть большой, мощный корабль, или в вашей эскадре несколько средней силы судов, вы можете попробовать ограбить целый город. Для этого вам придется захватить защищающий его форт. Сначала вам нужно будет огнем ваших орудий уничтожить пушки форта, а потом высадиться и захватить его. Захват форта похож на абордаж корабля - когда вы уничтожите пушки, сверху экрана появиться иконка горящего форта, и вам нужно будет подплыть поближе к форту и выбрать в быстром меню команду "Десант". Битва в самом форте проходит так же, как абордаж, только на суше. Если вы успешно захватите форт, то все ваши корабли будут полностью отремонтированы, и в ваши трюмы автоматически добавиться некоторое количество товаров в качестве добычи.

Управление эскадрой

В вашей эскадре, кроме вашего судна, может быть до трех других кораблей. Это могут быть как корабли ваших офицеров, которыми вы можете командовать, так и корабли персонажей, присоединившихся к вам по ходу сюжета - например, корабли купцов, нанявших вас для эскорта. Последние не подчиняются вам целиком - вы не можете менять капитанов этих кораблей, перемещать их матросов и пользоваться их трюмами.

Мятеж

Если вы не платите своей команде жалование, или ваша репутация слишком низка, команда может взбунтоваться. Если на вашем корабле происходит бунт, вашего персонажа вешают на рее, и игра заканчивается.

Полезные советы

- Не забывайте почаще сохранять игру. Никогда не знаешь, что выпрыгнет на тебя из-за следующего угла.
- Если вы сражаетесь врукопашную с несколькими противниками одновременно, не позволяйте им вас окружить. Попробуйте найти узкое место, чтобы ограничить их подвижность, или, на худой конец, прижмитесь спиной к стене.
- Если вас ранили в бою, используйте лечебные зелья, чтобы поправить здоровье.
- Если вас отравили, используйте противоядие, чтобы вылечиться.
- Верные офицеры могут изменить в вашу пользу исход даже самого безнадежного сражения.
- Не стесняйтесь говорить с людьми. Вы можете узнать что-нибудь интересное.
- Выходя за городские стены, готовьтесь к драке. В джунглях много разных обитателей, и безвредные среди них - меньшинство.
- Не забывайте, что ваш корабль - парусный, и для движения ему нужен ветер. Если вы хотите плыть быстро - плывите по ветру.
- В морском бою очень важна скорость. Если ваш корабль быстрее противника, вы диктуете ему дистанцию боя, и можете сбежать, если дела пойдут плохо.
- Сражаясь с несколькими кораблями одновременно, постарайтесь маневрировать таким образом, чтобы один из кораблей противника оказался между вами и остальными врагами, перекрывая им линию огня.
- Когда вы топите корабль, часть его груза остается дрейфовать на поверхности моря. Вы можете подобрать этот груз, проплыв над ним.
- Кулеврины стреляют несколько дальше пушек, но наносят меньше повреждений.
- Если вы собираетесь атаковать форт, вам стоит поставить на корабль не кулеврины, а пушки, потому что тяжелая артиллерия форта в любом случае стреляет дальше корабельной.
- Ядра - наиболее распространенные и дешевые снаряды. Они наносят не так много повреждений, как, например, бомбы, но зато дешевы и имеют хорошую дальность полета.
- Картечь способна серьезно проредить вражескую команду, но у нее небольшая дальность полета, поэтому вам придется подобраться к противнику поближе, чтобы эффективно использовать картечь.
- Если вы хотите снизить скорость вражеского корабля, используйте кнйппеля, чтобы уничтожит его мачты и паруса.
- Бомбы разносят корпуса вражеских кораблей в щепки, но и стоят они довольно дорого.

Управление по умолчанию

Море от 1-го лица

Левая кнопка мыши - вперед
Правая кнопка мыши - назад
W - поднять паруса
S - убрать паруса
A - поворот корабля влево
D - поворот корабля вправо
Пробел - выстрелить из пушек
TAB - переключение камеры между видами от 1-го/3-го лица
CTRL - включить/приблизить подзорную трубу
CTRL - выключить/удалить подзорную трубу
F1 - вызов интерфейса игры
ENTER - вызвать командное меню
E - увеличить масштаб карты
F - уменьшить масштаб карты
F3 - выполнить "быструю" команду

Море от 3-го лица

Левая кнопка мыши - приблизить камеру к кораблю
Правая кнопка мыши - удалить камеру от корабля
W - поднять паруса
S - убрать паруса
A - поворот корабля влево
D - поворот корабля вправо
Пробел - выстрелить из пушек
TAB - переключение между видами от 1-го/3-го лица
CTRL - включить/приблизить подзорную трубу
CTRL - выключить/удалить подзорную трубу
F1 - вызов интерфейса игры
ENTER - вызвать командное меню
E - увеличить масштаб карты
F - уменьшить масштаб карты
F3 - выполнить "быструю" команду

Уавление на земле

Левая кнопка мыши - идти вперед
Правая кнопка мыши - идти назад
SHIFT - перейти на бег
Пробел - выполнить действие
TAB - переключение между видами от 1-го/3-го лица
E - включение/выключение броевого режима
F1 - вызов интерфейса игры
ENTER - вызвать командное меню
F3 - выполнить "быструю" команду

Режим боя

Левая кнопка мыши - идти вперед

Правая кнопка мыши - идти назад

SHIFT - перейти на бег

CTRL - поставить блок

Пробел - удар

Z - отскок

Q - выстрел из пистолета

E - включение/выключение броневого режима

F1 - вызов интерфейса игры

ENTER - вызвать командное меню

F3 - выполнить "быструю" команду